



ENTROPIA
UNIVERSE

GSA.Magazin

das freie Magazin der germansurvivalartists.de

[Inhalt]

[Inhalt]	3
[Editorial]	4
[Bilder des Monats]	5
[seit dem letzten Mal]	7
GSA.League.....	7
[Aktuelles]	7
GamesConvention 2008.....	7
Krankes Rätsel.....	7
[Rätsellecke]	8
[Busters-Meckerecke]	10
[GamesConvention 2007]	12
[Loot des Monats]	59
Finale... oh hoh!.....	59
Aber holla Mutant... ..	60
Aber holla Mutant – die Zweite... ..	61
[GSA Top Loots]	62
Hunting.....	62

Mining.....	62
Crafting.....	62
Tailoring.....	62
new Item.....	62
Silent-HoFs.....	62
[Ich sehe rot]	63
[GSA.Wanted]	66
[Wo-ist-ProJoe?]	68
[Gewinnaktion]	69
[aus dem RL]	69
Der Leader macht Urlaub.....	69
07.2008 – Geburtstage in der GSA.....	69
GamesConvention 2008.....	69
[Merchandise]	70
GSA.SOCWear.....	70
RL-Spielfiguren.....	70
[EXIT]	71



Die Zeit die Zeit... und die GSA.League

Was?!? Schon wieder soweit. Wieder ein Monat vorbei... ich kann es gar nicht fassen. Ich glaube es waren 5 Minuten im letzten Monat die ich online sein konnte. Dementsprechend waren auch meine Spielzeiten für die GSA.League... nämlich gleich 0. Dabei hatte ich mir so gute Chancen ausgerechnet. Eigentlich dachte ich ja, dass ich alle aus den Rängen fegen werde... weit gefehlt. Ich habe eher privat zu Hause gefegt... und zwar wie der Wirbelwind.

Klar... ich habe viel geschafft. Meine Kunden sind zufrieden und die Kasse stimmt mehr als je zuvor. Vor allem ist die Kreditkartenabrechnung so gering wie nie zuvor. NEIN!!! Ich sehe da jetzt KEINEN Zusammenhang ☺.

Aber ehrlich gesagt: Mir fehlt die online Zeit. Es gibt oft Momente in denen mich die Arbeit fast erschlägt und ich mich schon wieder hinsetzen muss und planen muss, damit die Arbeit nicht zu viel wird. Wie gerne würde ich mich einfach mal hinsetzen... wenn auch nur 15 Minuten und ein paar Schuss abfeuern (und gleich den ATH holen).

Und dann bin ich wieder aufgewacht ☺.

Naja... es kommt der nächste Monat... angemeldet bin ich schon... hoffen wir mal auf ein wenig mehr Zeit um online mal wieder richtig mit- und aufzumischen.

Zieht Euch warm an...!

Und diesem Improvisator sei gesagt!!!!!!

Vorsicht... äh... Glückwunsch.

Dann hoffe ich auf noch mehr Teilnehmer im jetzigen League-Monat und nicht vergessen: die GamesConvention2008 findet auch noch statt!



Ich wünsche Euch allen viel Spaß mit der fünften Ausgabe des GSA.Magazins.

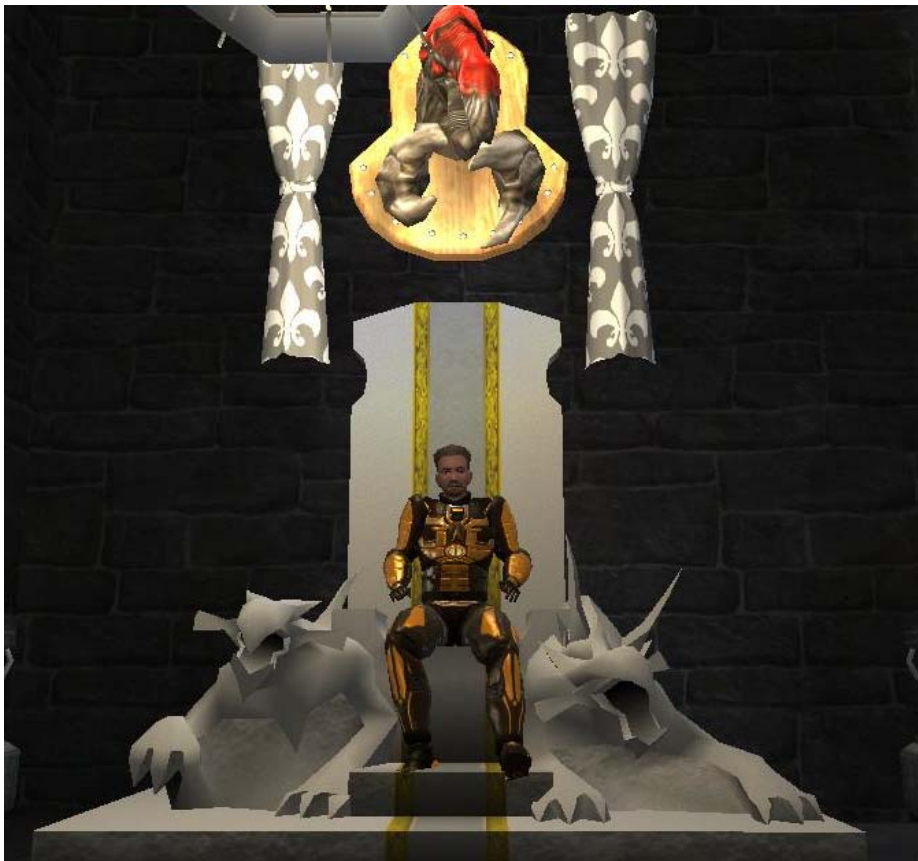
Euer Heras

GamesConvention 2008 vom 21.08. - 24.08.2008

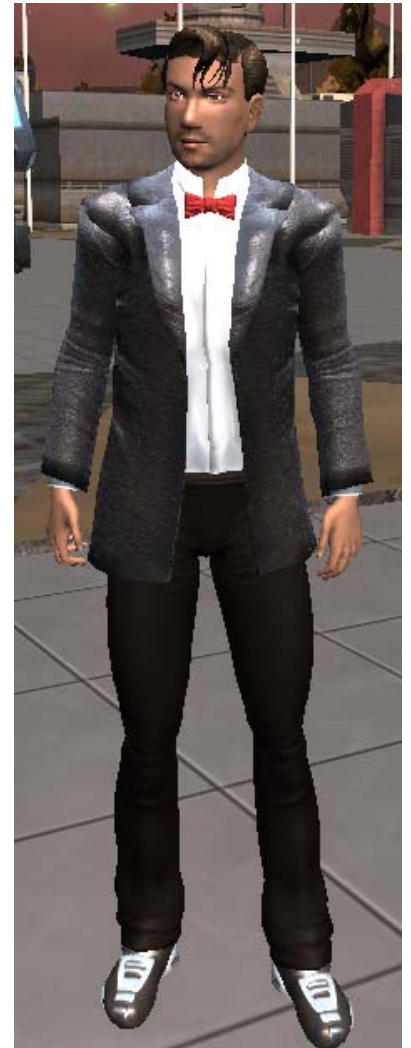
Ich suche noch jemanden, der Spaß am Comic-zeichnen für das Magazin hat. Evtl. immer 4-6 schlichte Comic-Style Bilder aus dem Entropia Universe mit einer kurzen Story. Oder auch gerne Screenshots zu einer Bilderstory (6-8 Bilder) zusammengefasst und mit Kurztexten versehen.

Für Anregungen und Mithilfe bin ich sehr dankbar.

[Bilder des Monats]



Muss Heras Angst haben? 👁 Simmer



What a man... 👁 mchammer



GeoTrek LP175 Sphyr (L) aufgenommen.
Cold-ir abgelegt.

Mabel Vuwen Gumby erlegte eine Kreatur (Argonaut Young) mit einem Wert von 60 PED!

Team "Fa-q Pay Me!" erlegte eine Kreatur (Warrior Generation 03) mit einem Wert von 95 PED!

[Maternus Simmer Simmerson] Geh zur Armee haben sie gesagt... so ein Scheiß, stinklangweilig hier mitten in der Pampa

Geh zur Armee haben sie gesagt!... 👁 Simmer



Schlecht für's Ego... wenn es einen Doppelgänger gibt 👁 Improvisator

[seit dem letzten Mal]

GSA.League

Die GSA.League ist endlich am 01. Juli 2008 gestartet. Im ersten Monat haben sich insgesamt 16 Teilnehmer angemeldet und zum Start waren bereits 526.50 PED im Monatsjackpot.



GSA.League
by the people for the people

Danke an alle Teilnehmer und auch an die Sponsoren, die den Jackpot ein wenig gefüllt haben. Und vor allem Gratulation an den Gewinner. Wir haben den Gewinner im Interview auf Seite [GSA.Wanted]

[Aktuelles]

GamesConvention 2008

GamesConvention ist wieder angesagt. Man... was für eine Vorfreude!!! BusterXXL wir kommen wieder und machen Deine Bude voll... Schlafsäcke und Party.

Das letzte Mal in Leipzig... das haben wir im Forum ja bereits durchgekaut.

Freuen wir uns also auf eine letzte GamesConvention in Leipzig und blicken mit einem lachenden und einen weinenden Auge auf die letzten Tage einer wirklich tollen Messe und den Gedanken an letzte Jahre an diesen tollen Veranstaltungsort.

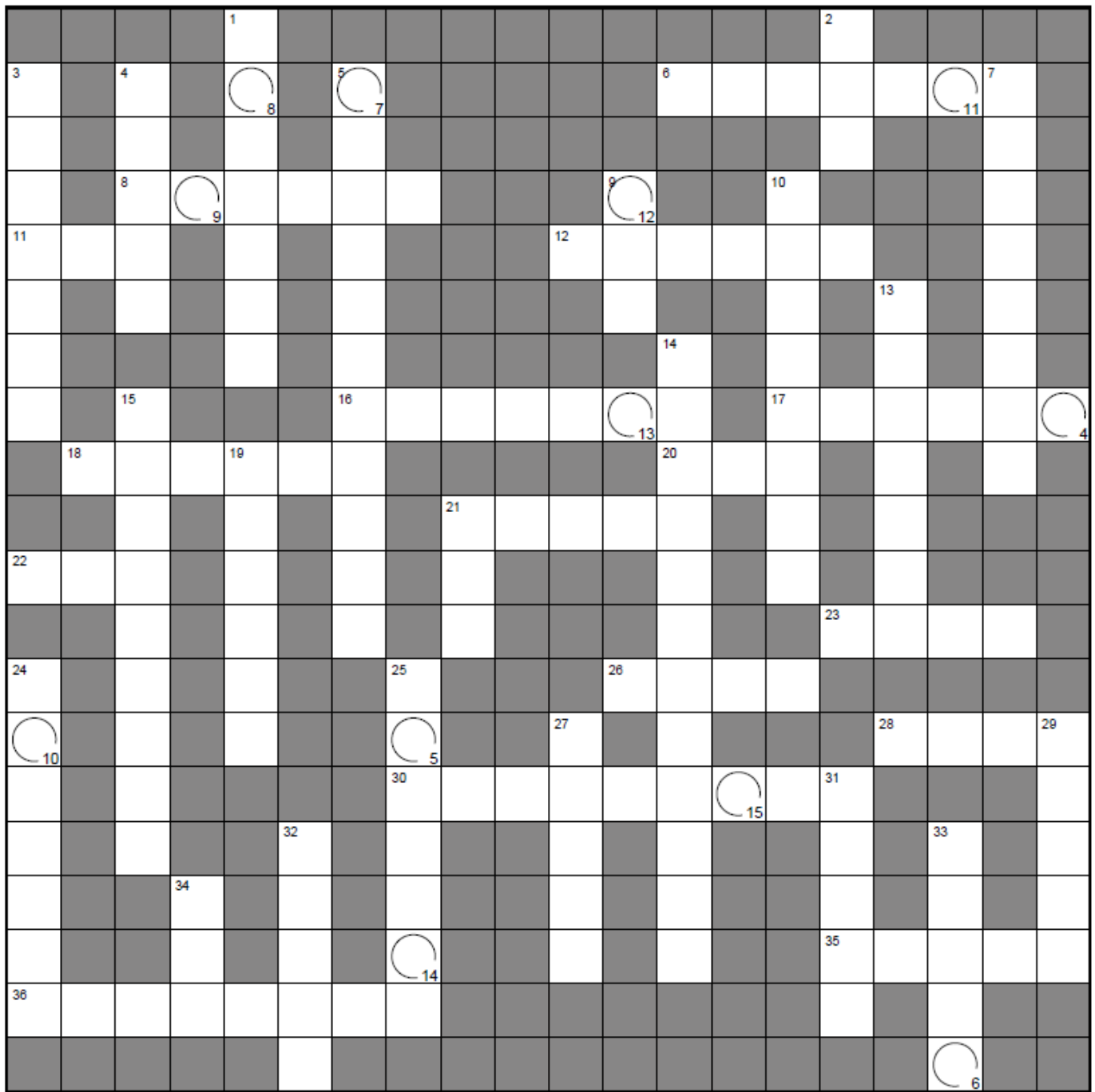
Bilder der GC2007 gibt es ab Seite 11

Krankes Rätsel...

So... was war das nur für ein Rätsel. Aber jetzt ist es ja aufgelöst. Mehr dazu auf Seite **63**.

[Rätselecke]

Finde das richtige Lösungswort. Die Begriffe der Fragen unten gehören in die entsprechenden Felder, die mit der jeweiligen Zahl gekennzeichnet sind.



Auflösung in der nächsten Ausgabe

 Heras



hier brennt die Luft

Heute: Gedanken sind frei...

- geistiger Duennschiss leider auch...

Es war einmal eine erfolgreiche Messe die in harter Kleinarbeit, mit dem Bau des niegel-nagel-neuen Messegeländes

an sich, zu einem Medienereignis erster Güte heranwuchs. Von 2002 bis 2007 steigerte sich die Zahl der Aussteller

um 203%, die Fläche um 277%, die Zahl der Privatbesucher um 131% und die Zahl der Fachbesucher um 310%

(Quelle: die Internetseite des Veranstalters!) Man beachte: NICHT "auf" (!) sondern "um" (!)... - Ich hoffe, die Prozentrechnung ist jedem geläufig...

Also, alles bestens... -Aber: "Es war einmal..."! Ab 2009 wird es die Messe so nicht mehr geben; nicht hier. Wer schon einmal, wegen dieser Messe, bei mir zu Besuch war, weiss worum es geht. Den "Unwissenden" sei gesagt: Es geht um die "Games Convention" (kurz "GC") in Leipzig.

"Die Leipziger Messe hatte die Games Convention (GC) zu einem der erfolgreichsten und innovativsten Neuprodukte auf dem deutschen Messemarkt gemacht. Seit der Premiere im August 2002 entwickelte sie sich zur europäischen

Leitmesse für die Branche der interaktiven Unterhaltung. Die erste Veranstaltung kam auf 166 Aussteller und 80.000 Besucher, 2007 kamen 503 Aussteller aus 31 Ländern und 185.000 Gäste.

Im vergangenen Jahr hatte die GC sogar der einstigen Leitmesse, der

Electronic Entertainment Expo in Kalifornien, den

Rang abgelassen. Die US-Branche hatte die E3 zu einem verkleinerten Branchenevent eingedampft, bei dem

ausgewählte Pressevertreter, Einzelhandels-Einkäufer und die Spielebranche unter sich waren."

(Quelle: "SPIEGEL ONLINE")

Also, was so gut läuft ist einfach zu schön um wahr zu sein... -oder zu bleiben...

Und schon gar nicht im Osten von Deutschland!

Sei es wie es sei, die Katze ist aus dem Sack... Die "GC" zieht nach Köln um...

Unbestätigten Gerüchten zu Folge soll es ja auch dort, wenigstens Gebietsweise, intelligentes Leben geben.

Der "BIU" ("Bundesverband Interaktive Unterhaltungssoftware") scheint allerdings komplett frei von Intelligenz zu sein.

Dazu als Beispiel einige Gründe für den Umzug:

Also: Der spätere Termin ist den Spiele-Studios und Publishern lieber, weil er näher am Weihnachtsgeschäft liegt.

Hab ich was verpasst? Oder meint man in Köln, dass wir hier keine Kalender lesen können?

Darüber hätte man doch reden können...!

Und: Vor allem fehlten in Leipzig (Branchenvertretern zufolge) schlicht Hotelkapazitäten - die stadtnahen

Unterkünfte waren oft schon Monate vor der Messe restlos ausgebucht.

Tja, warum wohl? Weil der kluge Mann voraus denkt und bei Zeiten bucht! -und vielleicht auch weil die Messe (zu)

erfolgreich ist? Desweiteren ist mit etwas Initiative einiges zu erreichen!

Weiter: Der "BIU" hat sich angeblich auch wegen der guten Anbindung des Kölner Messegeländes an das Verkehrsnetz für Köln entschieden.

Irgendwo habe ich gelesen, das der Flughafen Köln/ Bonn denkbar ungeeignet sei da es keine oder nur unzureichende Zubringer gibt...

Vielleicht haben wir ja mit 2 internationalen Flughäfen in der näheren Umgebung

(Altenburg und Leipzig/ Halle) auch nur 2 Flughäfen zu viel? Was die Straßen angeht kenn ich mich als Benutzer

von öffentlichen Verkehrsmitteln nicht aus. Aber ich habe in keinem einzigen Forum gelesen, das sich einer darüber

beschwert hätte. Desweiteren wäre es Schwachsinn mit dem eigenen Fahrzeug vorzufahren... Die Straßenbahn

fährt einen, mit "GC"- Ticket sogar umsonst, bis direkt vor das Tor der Messe! Es fuhren 2007 sogar Taxi's vom

Hauptbahnhof direkt auf das Gelände... - kostenlos! Ach so, den größten Sackbahnhof Europas haben wir auch noch!

Vielleicht fehlt uns ja ein UFO-Landeplatz? Aber soviel ich weiß hat Köln den auch nicht?!

"Eine Rolle dürfte auch gespielt haben, dass der Branchengigant Electronic Arts, der im BIU eine gewichtige Stimme hat,

seinen Sitz in Köln hat." (Quelle: "SPIEGEL ONLINE")

Na bitte! Nun ist die Katze endgültig aus dem Sack! Der einzige "verständliche" Grund! Danke "EA"!

Fazit: Ich wünsche uns allen eine geile "GC" 2008 in Leipzig!

P.S.: Viel Spaß in den Staus in und um Köln im nächsten Jahr! Sicherlich gibt es in Köln dafür mehr passende Schlafmöglichkeiten... -Die Seitenstreifen auf der Autobahn

sind sicher auch viel geräumiger als eine Wohnung...

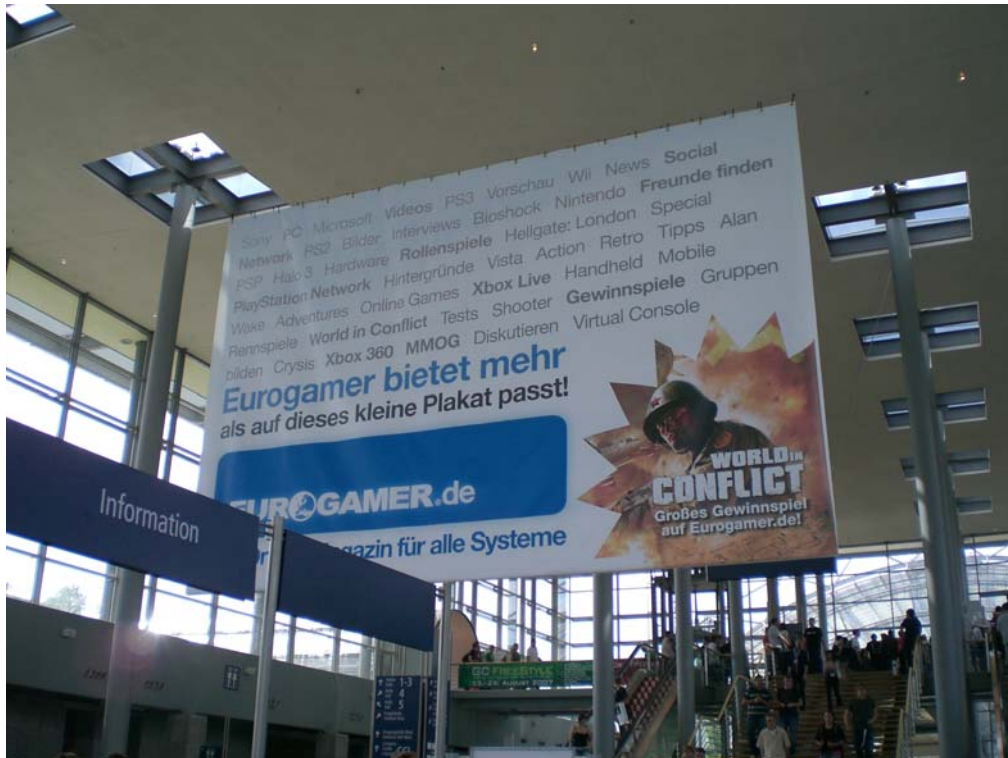
Euer aller Buster

☰ BusterXXL



Hier biete ich Euch mal ein paar Impressionen der GamesConvention 2007. Mir stellt sich da immer wieder die Frage: Worum geht es bei der GamesConvention???



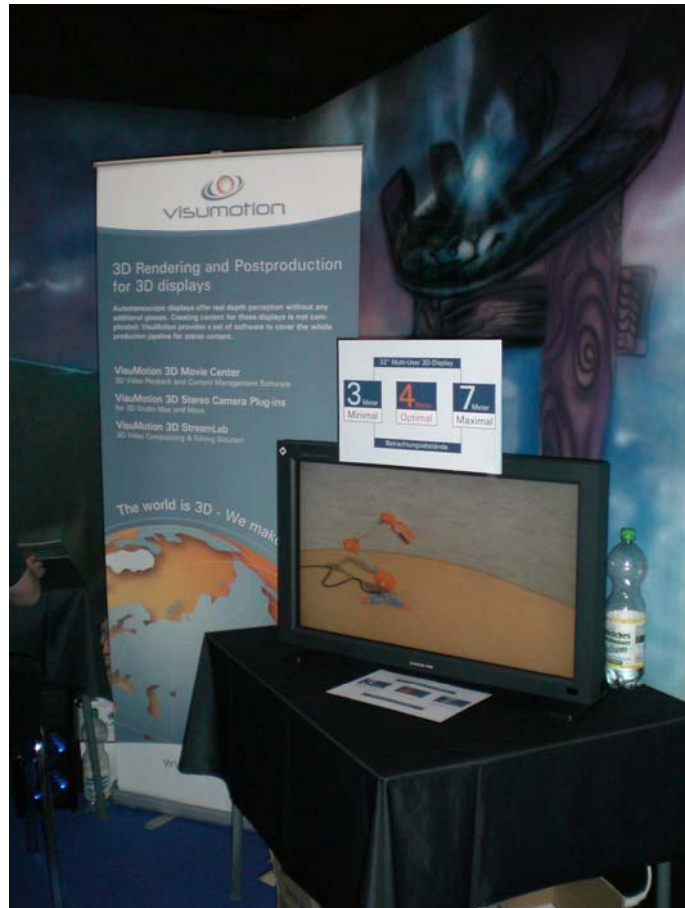










































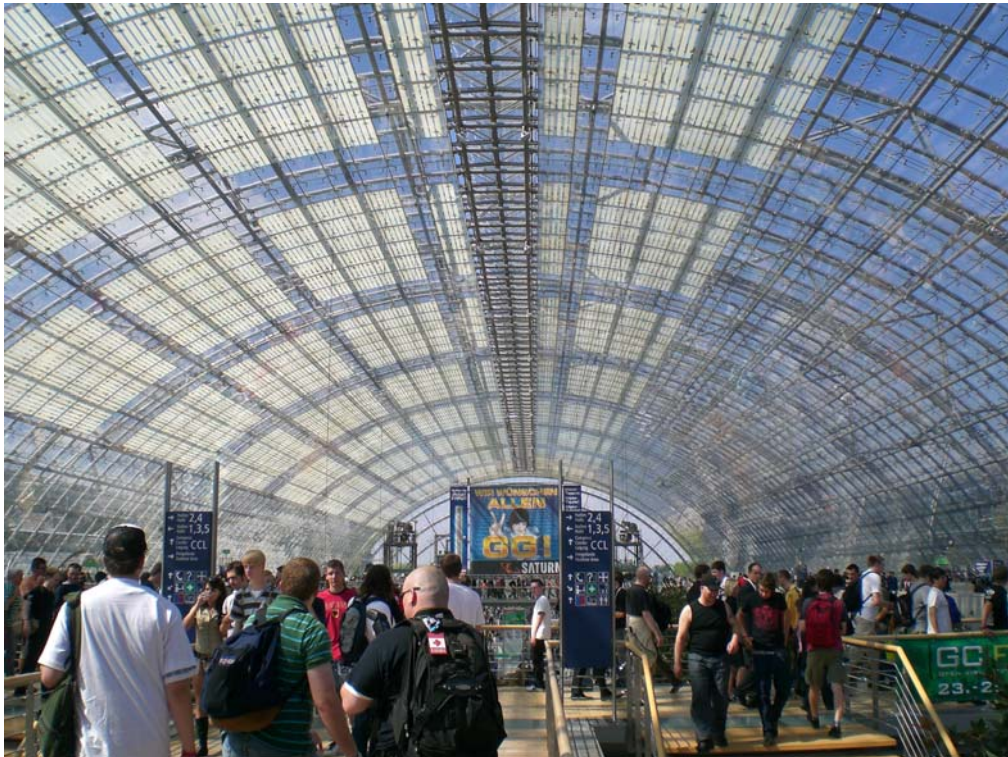


























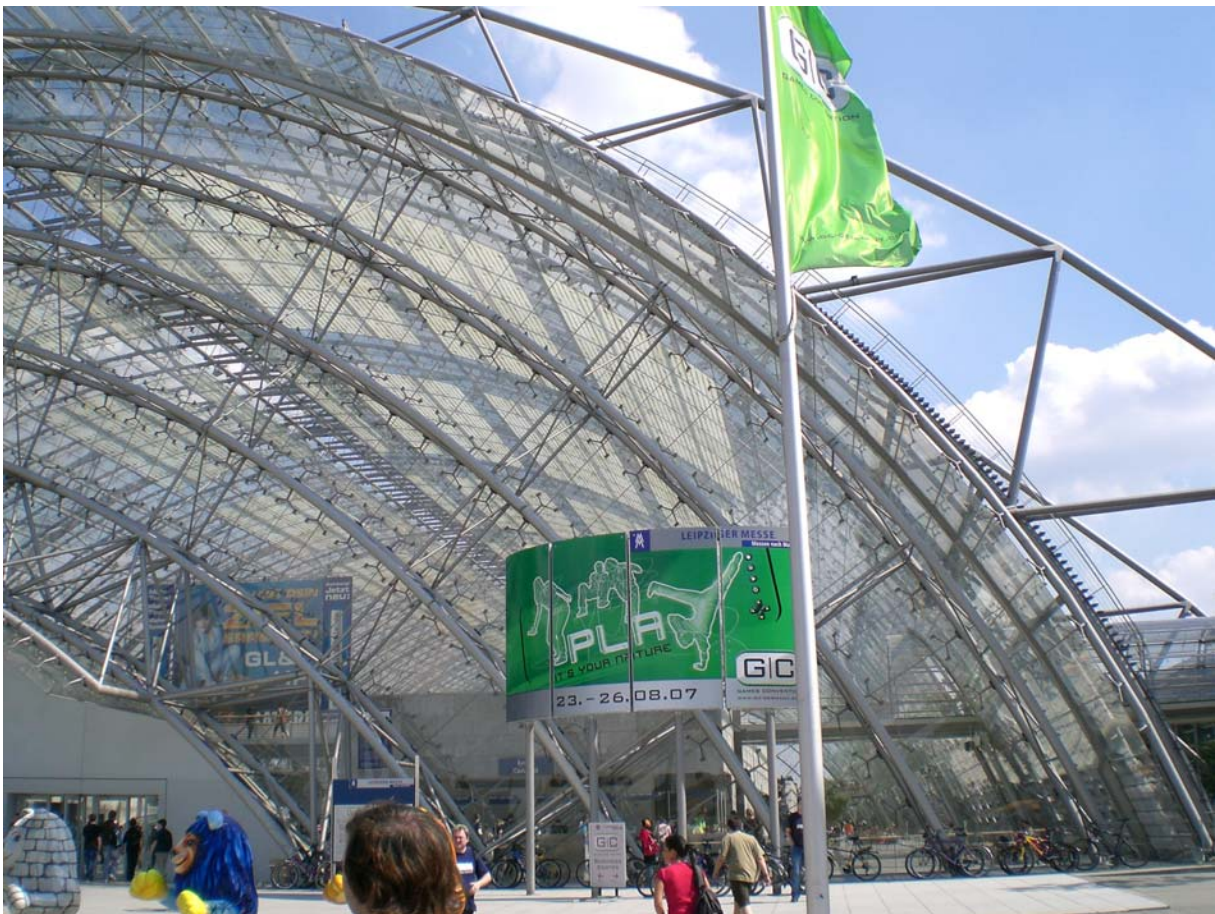
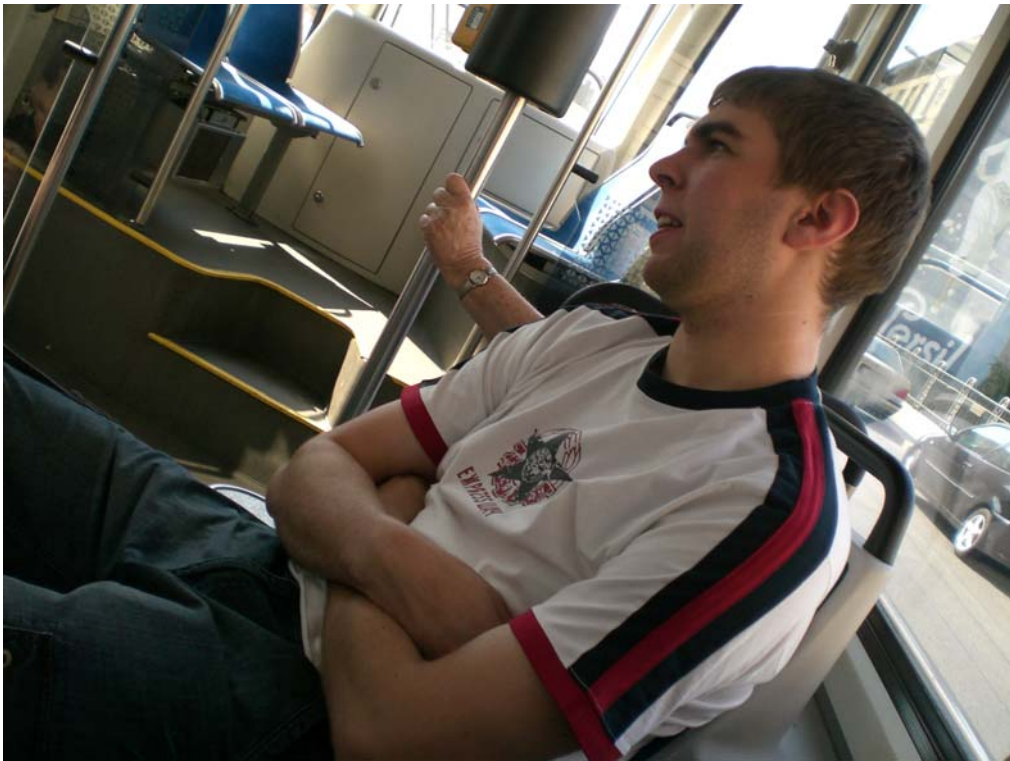


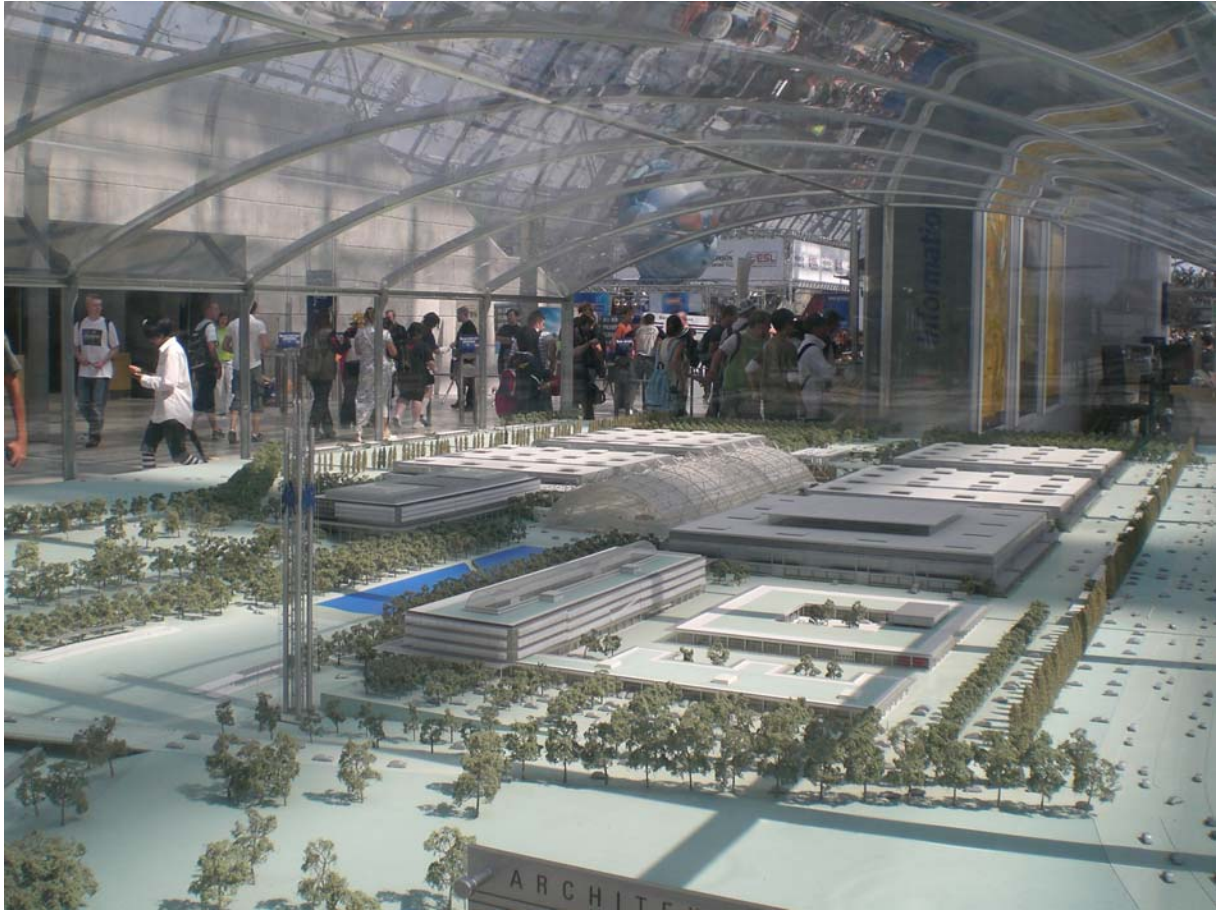






















Finale... oh hoh!



EM vorbei und mchammer präsentiert wieder frisches Craftingmaterial aus seinen Maschinen. Ei wie ist das schön... fast 10.000... aber leider nur fast.

Und damit schiebt sich mchammer auf Platz 2 in der Crafting-TOP-List der GSA... genau zwischen mchammer auf dem 1. Platz und jetzt mchammer auf dem 3. Platz. Aber ich bin mir sicher, da wird bestimmt bald noch was tolles folgen.

Ist ja schon wieder über 2 Monate her, dass die ATH-Liste durch die GSA verändert wurde. Da muss man doch was tun! Also immer munter weiter klicken und auf einen netten 6-stelligen Erfolgsklick HoFfen.

Herars

Breer P3a L - 9.929 PED

Aber holla Mutant...



Diese Schweine von der GSA.League... ☺ hauen die doch tatsächlich einen Argonauten-Hammer mit 4.181 PED in die HoF am 07.07.2008 – gut... sowas kann

mal vorkommen denkt man sich da. Schon fast mit schlechtem Gewissen postet Acar den Screenshot im Forum. Recht so... ein schlechtes Gewissen soll er

haben... vor allem, wenn man mal auf die nächste Seite schaut!

Herars

Argonaut Gatherer - 4.181 PED

Aber holla Mutant – die Zweite...



Diese MEGA-Schweine von der GSA.League... ☺ jetzt haben die erst einen Argonauten HoF und dann legen die noch einen Feffoid Bandit ober-HoF hinterher.

Sie schieben sich somit auf Platz 1 der Hunting-TOP10 der GSA.

Ich hoffe mal, dass Acar den Screenshot voller Demut im Forum gepostet hat.

Auf jeden Fall eine dicke Gratulation zu beiden HoFs...

☰ Heras

Feffoid Bandit - 13.137. PED

Hunting

- ➔ 1. Acar, Amue: [Feffoid Bandit - 13.137 PED](#)
- 2. Lucian, Peacemaker: [Longu Old - 13.118 PED](#)
- 3. Richman1: [Molisk Hunter - 10.689 PED](#)
- 4. Simmer: [Cornudacauda Mature - 4.636 PED](#)
- ➔ 5. Acar, Amuer: [Argonaut Gatherer - 4.181 PED](#)
- 6. fux, Peacemaker, Heras: [Molisk Guardian - 4.147 PED](#)
- 7. Styga, SilentBob: [Atrox Young - 3.546 PED](#)
- 8. Amue: [Feffoid Bandit - 2.887 PED](#)
- 9. Libuda, Richman1: [Atrox Old - 2.357 PED](#)
- 10. Lucian: [Atrax Provider - 2.028 PED](#)

Mining

- 1. Styga: [Caldorite Stone - 39.744 PED](#)
- 2. ProJoe: [Lysterium Stone - 11.679 PED](#)
- 3. Mag: [Crude Oil - 7.093 PED](#)
- 4. Spider Hunt: [Crude Oil - 6.585 PED](#)
- 5. Spider Hunt: [Groth MoleculesI - 5.885 PED](#)
- 6. DeBruns: [Caldorite Stone - 5.765 PED](#)
- 7. DeBruns: [Caldorite Stone - 3.755 PED](#)
- 8. Gray: [Gazzurdite Stone - 3.062 PED](#)

Crafting

- ➔ 1. mchammer: [Rutic Kil \(L\) - 23.455 PED ATH](#)
- 2. mchammer: [Breer P3a L - 9.929 PED](#)
- 3. mchammer: [Nano Katana - 7.328 PED](#)
- 4. mchammer: [Geotrek LP470 Manis \(L\) - 4.854 PED](#)
- 5. Mag: [Breer M1a \(L\) - 4.610 PED](#)
- 6. mchammer: [Smacker Three unlimited - 3.857 PED](#)
- 7. mchammer: [GeoTrek AL15 Taurus \(L\) - 3.390 PED](#)
- 8. Mag: [Breer P1a - 3.167 PED](#)

Tailoring

- 1. Danny: [Dino Shoes \(F\) - 7.949 PED](#)
- 2. mchammer: [Dino Shoes \(M\) - 3.460 PED](#)
- 3. Heras: [Reilly Boots \(M\) - 497 PED](#)
- 4. Heras: [Basic Pattern Shirt \(M\) - 389 PED](#)
- 5. Heras: [Basic Pattern Shirt \(M\) - 387 PED](#)

new Item

- 1. mchammer: [Nano Katana - 7.328 PED](#)
- 2. mchammer: [Smacker Three unlimited - 3.057 PED](#)
- 3. mchammer: [Breer M3a Blueprint \(L\)](#)

Silent-HoFs

- 1. mchammer: [Nano Katana - 55.000 PED](#)
- 2. Gray: [Vivo UR125 BP - 15.051 PED](#)
- 3. Heras: [Storm Kolor Jeans \(L\) - 5.000 PED](#)

➔ NEU in der Liste

!!! jeder Global / HoF / ATH ist mit dem Screenshot im Forum verlinkt !!!

Six of nothing grouped in two.
Monkeys, turtles, pigs, looked upon. Followed by a group.
Written monkeys, turtles, pigs. Followed by a group.
Creature driven from its land, face got grinded in the red, chewing
mechanism in sand. Find them on a specific time. Behold another M at
place.
Back to the location. Combine the two minus 12000 and three times nothing
in the trash. That's the number of the day. The month is number 7.

Everyone can join this event. Solve the quiz and the road is open. You are
free to cooperate with friends but prizes will only be given to one avatar no
matter if you solved it in a group.

Das ist das MA-Rätsel, welches am 08.06.2008 offiziell in der Halle der Arrivals startete.

Vorab:

Diese Lösung basiert auf Deutungen, Berechnungen und Vermutungen. Sie kann falsch sein. Auch wenn ich das Gegenteil hoffe.

Nutzungsrecht und Verschwiegenheit:

Diesen Lösungsweg stelle ich ausschliesslich den Mitgliedern der GSA zur Verfügung. Es ist nicht gestattet, diesen Lösungsweg oder teile daraus anderen zur Verfügung zu stellen. Niemand hat etwas davon, wenn am Tag X dreitausend Avatare am gesuchten Ort herumhüpfen! Sollte dieses Post im "öffentlichen Teil" des Forums erscheinen (das weiss ich leider gerade nicht), bitte ich um sofortige Löschung. Werde im internen Teil dann erneut posten.

**Die Lösung...
alles passt zusammen!**

Das Ganze ist ein Zahlen-spiel.

Wir benötigen Koordinaten für den Ort - und daraus berechnet sich ein Datum. Genauer - mit Uhrzeit - will und wird sich MA wohl nicht festlegen lassen. Sonst wäre der Spuk ja in wenigen Minuten vorbei.

Es gibt sehr viele Deutungen und Vermutungen, die inzwischen die EU-Foren durchweben. Viele davon sind viel zu kompliziert (Chinesische Sternzeichen,...), manch andere teile ich jedoch. Mein Versuch ist, das Ganze auch mit den Augen eines Noobs zu sehen.

Six of nothing grouped in two.

Sechsmal Null - in zwei Gruppen. D.H. wir haben zwei Gruppen mit je drei Nullen. Es sieht also so aus, als würden die X- und Y-Koordinaten jeweils mit 000 enden.

Monkeys, turtels, pigs, looked upon. Followed by a group.

Betrachten wir uns mal die Tiere (von oben - look upon). Ich vermute

**Monkeys = Moliskan
Turtles = Tantillions
Pigs = Hogglos**

Molisks sehen von oben betrachtet wie eine 3 aus. Tantillions sehen von oben eher wie ein X aus - ich sehe darin ein Multiplikationszeichen. Hogglos sehen von oben wie eine 8 aus. Dann haben wir also $3 \times 8 = 24$. Gefolgt von einer Gruppe (siehe oben). Die X-Koordinate könnte also 24.000 sein!!!!!!!!!!!!!!

Die Sache mit dem Turtle=Malzeichen "X" erscheint mir vor allem deshalb schlüssig, da es keine sechsstelligen Koordinaten gibt (3 Zahlen+3 Nullen).

Bitte tut mir einen Gefallen: Vergesst den Mist mit den chinesischen Sternzeichen, denn a) dort gibt es keine Turtles und b) so bekiffen können die Programmierer von MA auch wieder nicht gewesen sein, um solch abstruse und weit aus dem Zusammenhang gerissenen Hinweise zu geben. Denkt einfach und lest genau: look upon - schau (von oben) drauf.

Written monkeys, turtels, pigs. Followed by a group.
Am meisten leuchtet mir ein, hier die Buchstaben zu zählen: 18. Damit wären die Koordinaten $x=24000, y=18000$

Aber was sollen wir dort vorfinden? Sind solche "runden" Koordinaten überhaupt brauchbar? Oder geht es vielmehr darum, in der näheren Umgebung etwas zu finden, was uns klar macht: "Das ist der richtige Ort!" Ich denke, dass uns die folgenden Zeilen genau das sagen: Erkenne die richtige Umgebung. Und etwas sehr Passendes gibt es tatsächlich in der Nähe von 24000-18000!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Creature driven from its land, Viele Möglichkeiten, doch am wahrscheinlichsten sind Umbras. Lustigerweise habe ich im Moment

als das Rätsel erschien genau an diesem Punkt gejagt, weil ich endlich mal wieder Umbras sehen wollte - und sie an den mir bekannten Stellen nicht mehr aufzufinden waren. OK. Das kann natürlich dazu führen, dass ich alle Zeichen auf diesen Ort hindeute, weil ich mir einbilde, es müsste so sein. Doch urteilt selbst!

face got grinded in the red,
Ich habe bei diesem Satz nicht als einziger an Orbs gedacht. Wenn man ihnen Nahe kommt, vergräbt sich jedes Gesicht im roten (Licht).

chewing mechanism in sand.
Schwierig. Viele Deutungen sind Möglich. herumliegende Skelette/Kiefer von Mobs, Miner Bots, ... Hier bin ich nicht 100% sicher. Aber schaut Euch mal so einen Orb an. Eine Kugel, die über vier "Klauen" schwebt. Für mich sehen diese Klauen wie Reisszähne aus. Oder wie Kauwerkzeuge von Insekten (zB Sabakuma, Araneatrox,...). Reisszähne, Kauwerkzeuge - "chewing mechansim", die im Boden stecken??? Denkbar. Es könnte neben dem roten Licht ein zweiter Hinweis auf den Orb sein.

Find them on a specific time.
OK. Der Gewinn wartet da nicht den ganzen Tag auf uns. Man muss schon zu einer bestimmten Zeit da sein. Hinweise auf die genaue Uhrzeit sehe ich keine. Warum auch? Das Spektakel wäre ja dann schnell vorbei. Ich denke, es lässt sich nur auf den Tag genau bestimmen.

Behold another M at place.
Das mysteröse M! Es kann 1000 verschiedene Bedeutungen haben: Message, Map, Mentor, Marc, Mob, ... alle rätseln und raten.

Ich aber sage Euch:
Es geht, darum, den richtigen Ort zu finden. Die drei obigen Sätze erklären, wonach man Ausschau halten soll. "Betrachte ein weiteres M an diesem Ort" ist für mich nichts anderes als die Angabe des Suchradius. Also wieder: Es geht um Zahlen. M steht nicht nur im Lateinischen für 1000. Auch in Begriffen wie "MBit", "Megabyte", Megawatt usw. steht das grossgeschriebene M immer für 1000! (Auch HERAS hat die Vermutung mit der römischen Zahl bereits gepostet). das heisst: Suche die beschriebenen Erscheinungen - aber betrachte weitere 1000 (Meter) in jede Richtung.

Aha!!!!!! Die Koord. des Umbra-Orbs sind ca. 23200,17100. Also weniger als 1000 (Meter) von der "location" (den oben berechneten Koordinaten) entfernt. Was für ein Zufall! Welch göttliche Fügung! Nennt mich ruhig Däniken jun. Lol

Back to the location.
"Zurück zum Ort." Was will uns MA damit sagen? Wir sind doch schon dort. Ah! Sie meinen: zurück zu den ursprünglich angegebenen Koordinaten! Warum? Naja, mit den Koord des Orbs kann man nicht so schön und rund rechnen.



Combine the two minus 12000 and three times nothing in the trash. That's the number of the day. The month is number 7.

Diese Berechnung ist einfach - und unstrittig. Hat man die Koordinaten, addiert man $x+y$, zieht 12000 ab und wirft die letzten drei Nullen weg.

Hier also: $24000+18000-12000=30000$.

Tag wäre also der 30. (übrigens ein Samstag, also gut für Events)

Dass das Ganze im Juli stattfindet ist ja wohl auch jedem inzwischen klar.



Zusammenfassung:

Am 30.Juli findet am Umbra-Orb (ca. 23200-17100) eine Geschenkübergabe statt.

Falls ihr Euch fragt, was mich bei meiner Lösung so sicher macht?

Es passt alles logisch zusammen! Bisher hab ich keinen post (auch unter den über 260 bei entropiafoum.com) gelesen, der ALLE Fragen schlüssig und stimmig beantworten konnte.

Meine Empfehlung für weiters Vorgehen:

- a) Geheimhaltung
- b) wir könnten einen "Schichtplan" aufstellen und abwechselnd rund um den Umbra-Orb Wache schieben. Der Gewinn geht an die SOC (Schmankerl für GSA.League?). Oder an mich. lol

Fragen/Anregungen/Kritik nehme ich und jede Polizeidienststelle jederzeit gerne entgegen.



☰ Improvisator

WANTED 4 PED REWARD



HANS CHRISTIAN
IMPROVISATOR
ANDERSEN

OF THE
GERMAN SURVIVAL ARTISTS

Improvisator... der Gewinner der 1. GSA.League

GSA.Magazin: Hallo.

Improvisator: Hi.

GSA.Magazin: Herzlichen Glückwunsch zum Gewinn der ersten GSA.League.

Improvisator: Danke, vielen Dank.

GSA.Magazin: Hast Du mit einem so eindeutigen Sieg gerechnet?

Improvisator: Nein, ganz sicher nicht. Deshalb hab ich ja gleich am Anfang Vollgas gegeben. Ich dachte, ich brauche einen Vorsprung.

GSA.Magazin: Dürfen wir erfahren, wie hoch der Gewinn ausgefallen ist?

Improvisator: 154,10 PED + Shear x80-Amp. Also insg. ca 207 TT-Wert. Und dann gabs noch 2,63 PED "Taschengeld fürs Serienbimmeln" 😊

GSA.Magazin: Kannst Du die GSA.League weiter empfehlen?

Improvisator: Auf jeden Fall! Mir hat es verdammt viel Spaß gemacht. Das war richtig spannend. Obwohl ich von Anfang an die Punkteliste angeführt habe. Wie sagt man so schon: An der Spitze wird es einsam. 😊 Und jederzeit gab es das gewaltige Risiko, dass jemand mit nem Small-Mob-Global mich überholt.

GSA.Magazin: Du hast Dich ja eine Zeit recht rar gemacht. Wie kommt es, das Du wieder regelmäßiger online bist?

Improvisator: Das hat vor allem berufliche Gründe. Viel zu tun und oft noch abendliche Besprechungen. Aber die GSA.League hat mich motiviert, so oft wie möglich online zu sein. Manchmal hab ich sogar im Büro ein-zwei Globals tagsüber gemacht. Aber psssst. Wenn das meine Chefin erfährt, hab ich ein Problem. 😊

GSA.Magazin: Wie bist Du zu Deinem Namen gekommen?

Improvisator: Das ist eine lange Geschichte 😊

GSA.Magazin: Ich hab Zeit 😊

Improvisator: Vielleicht in Kurzform:

Improvisator: Mir hat mal jemand "Esoterisches" gesagt, sie hätte über mich "gechannelt". Ich glaub da

nicht dran. Jedenfalls meinte sie, es wäre dabei ein Name herausgekommen, mit dem sie nichts anfangen konnte. Daraufhin hat sie die Buchstaben ein wenig durcheinander gewürfelt und heraus kam "Hans Christian Andersen". Sie war daraufhin überzeugt, dass ich in einem früheren Leben einmal dieser Märchenschreiber war. Ach übrigens: Sie selbst war "Jean D´Arc - die Jungfrau von Orleans" 😊

GSA.Magazin: Sie hat eine Menge Phantasie 😊

Improvisator: Ich hab mich dann etwas mit dem Leben von HCA beschäftigt. Tatsächlich hatte er in seinem Leben ähnlich Aufgaben zu lösen wie ich. Und mir fiel ein, als ich Jahre zuvor einmal Kopenhagen besucht habe, war ich natürlich auch bei der Statue der "kleinen Meerjungfrau." 😊

Improvisator: Übrigens: Sein erster (autobiografischer Roman hiess: Der Improvisator. 😊

GSA.Magazin: Werden wir Dich auf der Games Convention sehen?

Improvisator: Zur Games Convention werde ich nicht können.

GSA.Magazin: Verrätst Du uns Deinen RL-Namen?

Improvisator: Mit Vor- und Zunamen?

GSA.Magazin: Wenn Du den weißt 😊

Improvisator: Achim

GSA.Magazin: Wie alt bist Du?

Improvisator: Da muss ich immer Nachrechnen. Das ändert sich nämlich ständig. 😊 Moment: Ah, jetzt, aktuell 36

GSA.Magazin: Und was machst Du beruflich?

Improvisator: Headhunter. 😊 Ich arbeite für eine Private Arbeits- und Personalvermittlung

GSA.Magazin: Danke, das war es auch schon 😊

Improvisator: Das war ja gar nicht so schlimm. 😊

(Die Inhalte wurden nicht verändert. Lediglich Fehler durch die GSA.Redaktion korrigiert!)



Wo ist ProJoe? (Lösung)

Hier nun die Auflösung.

Es gingen folgende Lösungsvorschläge ein:

Vlooe 15.522, 23.557
Joe 15.522, 23.556

Noch ein Lösungsvorschlag kam rein per Email... leider habe ich nur die Koords entnommen. Wer hat diese Email geschickt?

Eigentlich wollte ich dem Gewinner 50,00 PED geben... ich frage aber jetzt Mal folgendes:
Da ja nur 3 Teilnehmer da waren würde ich jedem 20,00 PED geben... wenn Joe damit einverstanden ist.

ProJoe

GSA.SOCWear

Seit Februar 2008 gibt es die Möglichkeit GSA.SOCWear zu

bestellen. Die Fertigung erfolgt erst ab Mitte August 2008... also kurz vor der GamesConvention 2008, so, dass die T-Shirts und Caps aber

100% rechtzeitig jeden erreichen werden.

Folgende SOCWear gibt es:



9,50 €

Cap

Weiß, Transferdruck
universelle Größe



15,50 €

T-Shirt

Rote Ärmel
XL und XXL



12,50 €

T-Shirt

weiß
3XL

Die Versandkosten betragen 3,90 EUR für den versicherten Versand.

Wenn genug Bestellungen kommen, werden die Sachen noch um 2-3 EUR günstiger.

Der Aufdruck ist ein hochwertiger Siebdruck und ist somit auch resistent beim Waschen; im Gegensatz zu einem Transferdruck.

Bestellungen und Anfragen im Forum unter dem Punkt: [GSA.SOCWear](#)

RL-Spielfiguren

Seit der GamesConvention 2007 habe ich noch einiges an Figuren bei mir rum stehen. Die Figuren gibt es selbstverständlich kostenlos (sind ein Geschenk von Herrn Justin Sorrell / MindArk).

Der versicherte Versand kostet 3,90 EUR innerhalb Deutschland. Mitglieder aus Österreich wenden sich bitte an mchammer... der hat ein paar Exemplare für die Landsleute.

Atrox




Hogglo



Bis zum nächsten Mal.

IMPRESSUM

Chefredakteur: Heras
Redaktion: ProJoe, BusterXXL
GSA.League: Amue, Acar
Layout: Heras
www.germansurvivalartists.de: Heras
Kontaktadresse: Sebastian Herbig
Alemannenstr. 2
86492 Egling
Deutschland
Telefon: 08206.961930

Rechte: © 2008  GSA
Druck und Weitergabe
ausdrücklich erwünscht

Download: www.germansurvivalartists.de
Format: PDF → www.adobe.de

Anzeigenservice:
Du hast eigene Beiträge und möchtest diese
gerne veröffentlichen? Du hast eine
interessante Geschichte die hier unbedingt
mit rein sollte?

Sende Deinen Leserbrief, Beitrag, Bild,
Kommentar, Fehlerhinweis in digitaler
Form einfach per Email an:

redaktion@germansurvivalartists.de

