

[Anmelden](#)

Navigation

- [Hauptseite](#)
- [Allg. Begriffe](#)
- [Mobs](#)
- [Waffen](#)
- [TPs/Orte/Stadte](#)
- [Rustungen](#)
- [Werkzeuge](#)
- [Rohstoffe](#)
- [Materialien](#)
- [Komponenten](#)
- [Kleidungsstucke](#)
- [Texturen](#)
- [Mobel](#)

EU-Wiki

- [letzte anderungen](#)
- [offene Artikel](#)
- [alle Artikel](#)
- [Hilfe](#)

GSA - Service

- [Forum](#)
- [Chat](#)
- [online Tagebuch](#)

Suche

[Artikel](#)

Werkzeuge

- [Was zeigt hierhin](#)
- [Verlinkte Seiten](#)
- [Spezialseiten](#)
- [Druckversion](#)
- [Permanentlink](#)

Artikel | [Diskussion](#) | [bearbeiten](#) | [Versionen](#)

Atrox

MOB-DATEN

MOB-NAME: **Atrox**


SCHADENSART: 33% cut
33% impact
33% stab

SCHADENSTYP: Nahkampf

GESCHWINDIGKEIT: schnell

FORTBEWEGUNG: rennen

[\[bearbeiten\]](#)

Atrox	
Mob-Name	Atrox
Kurzname	Trox
	
Info	
Decayfresser	

[\[bearbeiten\]](#)

NUTZLICHE INFOS

RUSTUNGSEMPFEHLUNG: [Shogun](#) bis [Old](#), [Gremlin](#), [Rascal](#), --> [Angel](#) interessant ab Alpha, mit einer [Gremlin](#) + [5.B Platten](#) kann man bereits einen Alpha erlegen... das FAP sollte ein [FAP-80](#) (entsprechend) sein

INFO: [Evade](#) ist sehr nutzlich, am besten immer nur einen Atrox, nie in eine Herde laufen --> kostet massig [Decay](#)

LOOT

OFT [Short Midastree Board](#), [Animal Eye Oil](#), [Animal Oil Residue](#), [Animal Hide](#)

MANCHMAL [Fine Hide](#), [Thin Wool](#), [Animal Adrenal Oil](#)

SELTEN [Korss H350 \(L\)](#), [FAP-5](#), [Electro Matrix](#), [Atrox Bone](#)

KAUM [Empty Skill Implant \(L\)](#), [Atrox Fang](#), [Atrox Skin](#), [Jaguar Harness](#), [Meckel & Loch ML-45](#), [Ruby](#), [Basic Strategic Combat Processor](#)

[\[bearbeiten\]](#)

KarmaKiller

Waffen-Daten

TT-WERT: 99 PED

MIN. TT-WERT: 3.0 %

HERKUNFT: gecraftet

GEWICHT: 2.3 kg

HALTBARKEIT: sehr gut (very good)

MUNITIONSTYP: [Light Weapon Cell](#)

MUNITIONSVERBRAUCH: 10 / Attacke

GESCHWINDIGKEIT (MAX): 61 Attacken / Minute


SCHADEN (MAX): 40 [penetration](#)
4 [burn](#)

SCHADENSINTERVALL (MAX): 22.0 - 44.0

ENTFERNUNG: 38.5 m

[\[bearbeiten\]](#)

KarmaKiller



Info
relativ schnelle Waffe, die mit Amps eine sehr gute eco bekommt

[Inhalt]	3
[Editorial]	4
[Bilder des Monats]	5
[seit dem letzten Mal]	6
RX-Einheiten in den PvP-Zonen.....	6
Wo ist Emma?	6
VU 9.3	6
Paynove + gesperrte Accounts.....	6
[Aktuelles]	7
GSA.League	7
Infofenster auf der Homepage.....	7
Mitgliederliste auf der Homepage.....	7
EU-Botschafter auf der GC 2008.....	7
Filetype Icons auf der Homepage.....	7
[Rätselecke]	8
[Busters-Meckerecke]	10
[Loot des Monats]	11
Lass es Dir eine Lehre sein...	11
Der Screenshot.....	11
So wird es richtig gemacht...	12
Kommen wir zum Thema...	13
[GSA Top Loots]	14
Hunting.....	14
Mining	14
Crafting	14
Tailoring	14
new Item	14
Silent-HoFs	14
[GSA.Wanted]	15
[GSA.League]	17
Sie kommt... und sie kommt gewaltig.....	17
Von der Idee bis zum fertigen Projekt	18
Was ist die GSA.League?.....	19
Wie werden die Punkte ermittelt?	19
Was gibt es zu gewinnen?.....	19
Das ist alles ein wenig viel. Gibt es Regeln?.....	19
Gibt es Teilnahmebedingungen?.....	19
[Wo-ist-ProJoe?]	20
[Gewinnaktion]	22
Deine Meinung zum GSA.Magazin	22
Gewinner: Appetit auf Atrox 05.2008.....	22
[Geschichten aus dem EU]	23
Heras: Beim Tailorn	23
[aus dem RL]	24
05.2008 – EU-Botschafter für Games Convention 2008	24
05.2008 – Geburtstage in der GSA	24
05.2008 – Gaby hat einen neuen Computer	24
05.2008 – Graya wieder aus Afrika zurück.....	24
[Merchandise]	25
GSA.SOCWear	25
RL-Spielfiguren	25
[EXIT]	26



Sei auch Du ein kleiner Teil der deutschen EU-Wiki

Viele sind natürlich mal wieder überhaupt nicht informiert und wissen gar nichts davon; haben noch NIE was vom Projekt gehört und sind jetzt vermutlich auch völlig überfordert diese Zeilen hier zu lesen... ☺

Wem ist eigentlich klar, dass die GSA die größte deutsche EU-Wiki betreibt... ja die GRÖSSTE! (ich weiß nicht, ob es evtl. sogar die einzige deutsche EU-Wiki ist, die überhaupt funktioniert).

„Na gut“
sagen sich jetzt viele...
„so was gibt es ja schon und ich kann das eh kaum lesen, weil ich nicht so gut in englisch bin...“
und genau das ist der springende Punkt!!!
Die www.germansurvivalartists.de/wiki ist komplett in deutsch. So wie auch alle anderen Services der GSA.

„Wie jetzt... nur für die GSA?“
Genau das eben nicht! So wie unser Forum und das Blog-System (online Tagebuch) ist auch die EU-Wiki komplett frei, kostenlos und das für jedermann und jederfrau.

Ich denke, dass die EU-Wiki eine gelungene Umsetzung von geballtem Wissen ist... und eine große Erleichterung für Spielneulinge und evtl. auch für den bereits eingesessenen EU-Abhängigen.

„Und was soll ich jetzt?“
Na mitmachen! Denn die bereits 1.566 Artikel warten darauf, dass sie aktualisiert und erweitert werden. Um so mehr Leute mitmachen, umso vollständiger und besser wird die deutsche EU-Wiki werden.

Natürlich bin ich für Anregungen, Vorschläge und Kritiken wie immer offen.

Die Wiki ist ein großes Projekt mit viel Herzblut und Arbeit. Von der Umsetzung bis zur Einpflege der über 1.500 Artikel hat es eine Zeit lang gedauert. Ich möchte hier Merlin danken, der eine absolut hervorragende Arbeit geleistet hat und bestimmt ungelogen min. 1.000 Artikel eingepflegt hat.



Ich wünsche Euch allen viel Spaß mit der dritten Ausgabe des GSA.Magazins. Diesmal die zweite im Mai... und zukünftig gibt's das neue immer am Monatsende.

Euer Heras

1 PED für DEINE Meinung

Mehr dazu auf Seite 22 „Deine Meinung zum GSA.Magazin“

Ich suche noch jemanden, der Spaß am Comic-zeichnen für das Magazin hat. Evtl. immer 4-6 schlichte Comic-Style Bilder aus dem Entropia Universe mit einer kurzen Story. Oder auch gerne Screenshots zu einer Bilderstory (6-8 Bilder) zusammengefasst und mit Kurztexten versehen.

Für Anregungen und Mithilfe bin ich sehr dankbar.

[Bilder des Monats]



mittendrin statt nur dabei... 👁 Peacemaker



Ich teleportier mich mal schnell zum HoF... 👁 Acar

[seit dem letzten Mal]

RX-Einheiten in den PvP-Zonen



Am 30. April tauchten schwache RX-Einheiten in der PvP NW von Port Atlantis und starke RX-Einheiten an der Oil-Rig auf. Kolonisten mit max. 150 HP sollten sich um die RX-Einheiten in der PvP NW von Port Atlantis kümmern.

Natürlich waren wirklich viele dabei... und man hat sich schon fast eher gegenseitig abgemetzelt, als die RX-Einheiten zu treffen. Ein Blick auf die Stats verrät auch warum... 477 Agility... die muss man erst mal treffen.

Es ging darum: Wer den letzten Treffer abgab und erhielt eine Belohnung von einem offiziellen MA-Avatar. Es war eigentlich reine Glückssache. 2 Schuss und man war sofort tot. Die RX-Einheiten hatten Waffen, die bei 2 Schuss pro Minute ca. 150 Damage durch eine Vigilatne + 6.A Platten machte.

Leider waren Richman1, Styga und Heras ohne Erfolg. Bis auf den Ammo-Waste aber eigentlich recht witzig... und wie gesagt:
reine Glückssache!

Im Forum gibt es ein nettes Video von Richman1 zu den RX-Einheiten.



[Zum Video im Forum](#)

Wo ist Emma?

Am 07. Mai ist plötzlich Emma verschwunden. Ja wer ist dass denn schon wieder. Nein... es war kein Event, indem sich die reichen und überreichen und übergeskillten und überübermächtigen messen durften, sondern ein Event, in dem maximal 20 Agility erlaubt waren.

Keine Ahnung wie das ausgegangen ist... ich habe darüber nichts mehr gelesen.

VU 9.3

Seit dem 20.05.2008 ist die neue VU online. In Sachen Mobs hat sich einiges getan. Die HPs vieler Mobs wurden angeglichen... zum Leidwesen vieler Hunter! Man wird schon fast gezwungen, immer mehr die schnellen L-Waffen zu benutzen, die hohen DMG/sec machen. Mehr Infos dazu gibt es im Forum... da findet ihr die komplette Übersetzung und die Neuerungen der VU 9.3.

[Zum Forum](#)

Paynova + gesperrte Accounts



Holla... was für eine Meldung am 28.05.2008. Der Grund ist ein kleiner Fehler in der paynova-Software, die es ermöglichte einzuzahlen, ohne dass man einen realen Gegenwert erbringen musste. Das scheinen einige ausgenutzt zu haben. So wie es scheint hat MA einen sauberen Tracker in einer der letzten VUs implementiert und ist den Bug-Usern auf die Schliche gekommen. Alle Accounts dieser Bug-User wurden ausnahmslos gesperrt.

Ich bin gespannt, ob es irgendwo mal eine „inoffizielle“ Liste der Accounts / Spieler gibt, deren Account gesperrt wurde. Mich würde mal interessieren, ob ein paar „boah wo hat der nur das Geld her“ – Spieler davon betroffen sind.

[Zum Forum](#)

paynova®

GSA.League

Sie kommt... und sie kommt gewaltig. Ab Juli 2008 ist es soweit. Da dürfen sich alle Teilnehmer aneinander messen. Das Punktesystem ist hierbei einzigartig und fair, so dass auch Noobs fair gegen Überplayer antreten können.

Infenster auf der Homepage

Seit dem 09.05.2008 ist der Infobereich endlich mit mehr Information befüllt. Seit dem wird das Forum durch zwei Funktionen ausgelesen. Zum einen werden die letzten 3 Globals / HoFs ausgelesen und der aktuellste oben angezeigt... zum anderen werden die letzten 5 Themen im Forum ausgelesen und aufgelistet. Ebenfalls werden die neusten 3 Mitglieder der GSA aufgelistet. Alle Punkte sind direkt mit dem entsprechendem Post im Forum verlinkt.



Mitgliederliste auf der Homepage

Auf der Homepage findet man ab sofort eine komplette Mitgliederliste der GSA.



Die Mitgliederliste zeigt den Namen des Mitgliedes (dieser ist direkt mit dem Profil im Forum verlinkt). Ebenso werden SOC-Zugehörigkeit, Geburtsdatum, Posts im Forum, Avatar, ungelesene PMs und der letzte Besuch im Forum angezeigt.

Die Mitgliederliste ist automatisiert und bedarf keiner Wartung.

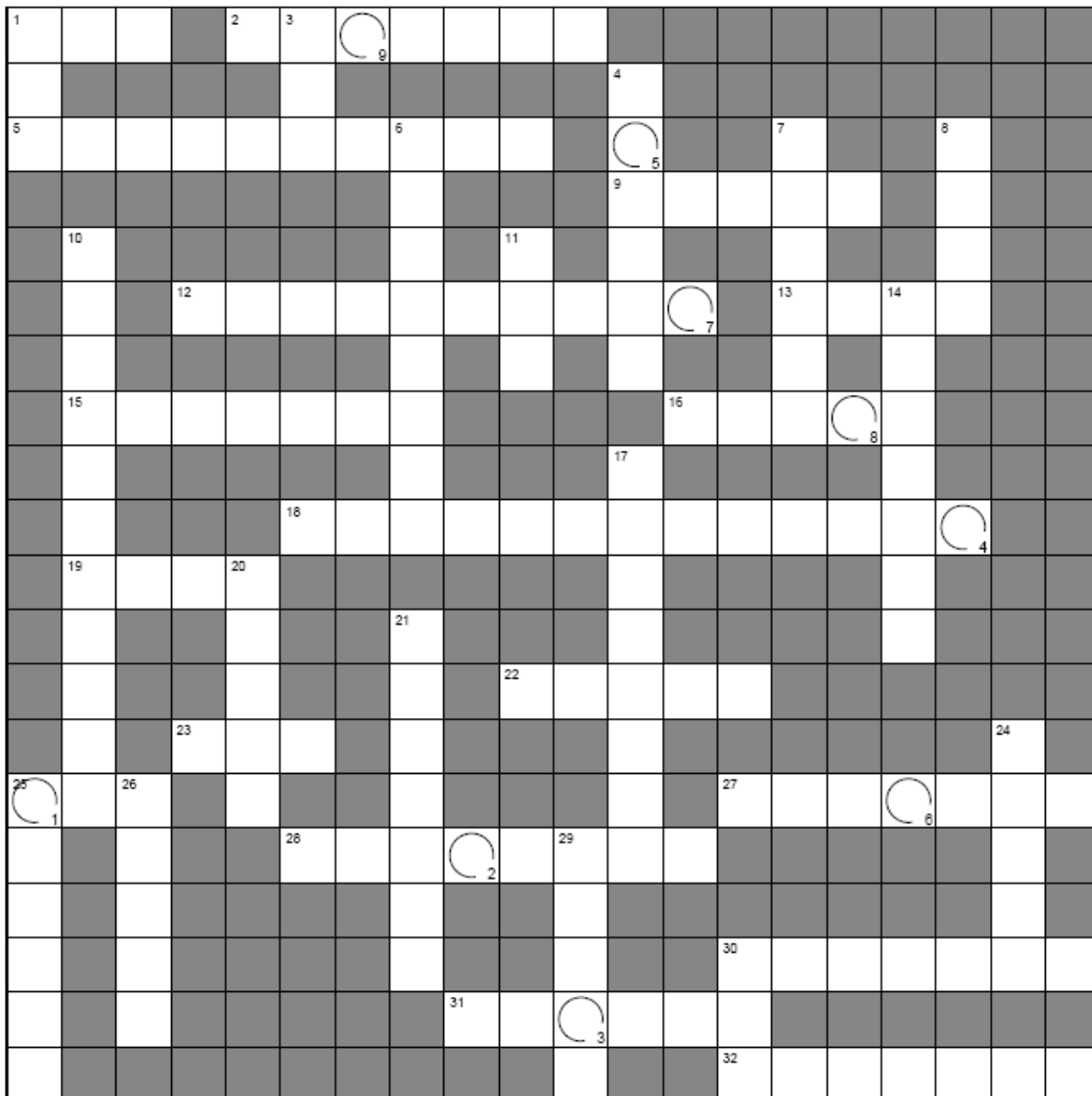
EU-Botschafter auf der GC 2008

MindArk sucht EU-Botschafter für die GamesConvention 2008 in Leipzig. Mehr Infos gibt es auf Seite 24.

Filetype Icons auf der Homepage

Um die Dateitypen besser unterscheiden zu können gibt es jetzt Filetype Icons in der Downloadsektion, die anzeigen, um welchen Dateitypen es sich handelt.





Lösungswort →

Waagrecht

- 1. Davon träumt jeder (Kurzform)
- 2. Damit fängt das Geldverdienen an
- 5. deutsch: Halle des Ruhms
- 9. Ähnliche Gattung wie Atrox
- 12. Looten Korrs H-400 (L) (singular)
- 13. Omegaton Seizmic ...
- 15. Braucht man für PVP3
- 16. Spaß für Anfänger, neue TPs holen
- 18. Was heißt TT
- 19. Wer verschwand Mai 2008
- 22. lat. abscheulich, grauenhaft (Mob)
- 23. Abk. Hall of Fame
- 25. Abk. germansurvivalartists
- 27. Das macht keiner gerne
- 28. Behälter für Sweat (plural)
- 30. Neue Grafikenginge von EU
- 31. light ... cells
- 32. Eine Einzahlung machen

Senkrecht

- 1. Abk. All Time High
- 3. Abk. Worl of Firepower
- 4. Mission, engl. Signalf Feuer
- 6. Ein Kontinent im EU
- 7. Waffe zum Pullen
- 8. Einer der nichts kann
- 10. Looten Korrs H-400 (L) (plural)
- 11. kurz: Project Entropia Doller
- 14. Hersteller von EU
- 17. Vermutlich reichster Spieler im RL
- 20. Vorname von Dr. Duchev
- 21. Was bedeutet MA
- 24. medium weapon ...
- 25. Loot min. 50 PED
- 26. Sieht wie T-Rex aus
- 29. Leader der GSA
- 30. Disko im Weltall

Auflösung in der nächsten Ausgabe.

¹ G	² S	A					³ F	L	A	⁴ S	C	H	E	³ N
	C									W				
	⁵ A	1	0	1						E			⁶ H	
	M				⁷ F					⁸ A	T	R	O	X
	M		⁹ G	L	O	B	A	L	¹⁰ T				F	
	E				R		T			E				
¹¹ T	R	A	D	E	² T	² E	R	M	⁴ I	¹² N	A	L		
					A		O				T			
			¹³ A	⁵ T	R	O	X				R			
					G						O			
		¹⁴ H			U		¹⁵ A	T	R	A	X			
	¹⁶ C	E	L	L	S									
		R								¹⁷ P				
	¹⁸ H	A	L	⁶ L	O	F	F	A	M	E				
		S								D				



[Busters-Meckerecke]

hier brennt die Luft

Heute: Die Legende vom Versions Update

Heras gute alte Zeit!

Es war einmal ein Spiel. Heras konnte sich noch ganz deutlich an VU 7 erinnern... da ein Spiel aber größten teils Spaß macht, heißt es spätestens seit VU 9 im allgemeinen Sprachgebrauch "Online-Game".

Nun heißt, wie Heras schon erwähnte, jenes "Online-Game" auch nicht mehr "Project Entropia" sondern "Entropia Universe". Zu Zeiten von VU 7 war mein Avatar noch nicht geboren worden. Aber auch als ich damals anfang war vieles besser als jetzt, auch ohne Kaiser. Hieß "Project Entropia" früher noch scherzhaft "Bug-ject Nervtropia", so sind im "Entropia Universe" zwar auch noch jede Menge Bugs, aber die sind jetzt geschickt in "no loot"-Meldungen verpackt worden. Und wenn früher das trappen eines Mobs möglich war, so wird heute der Spieler... - ähm, der "Online- Gamer" getrappt... - im Loot-Lag oder schlimmstenfalls im Loot-Loch.

Tja, gleiches Recht für alle... - Mobs sind auch nur Menschen. Seien wir auf die erste "Global"-Meldung gespannt in der es z.B. heißen wird "Heras wurde

von einer Kreatur "Araneatrox Stalker" getötet und für die nächsten 5 Tage eingesponnen (Aufbewahrungsgebühr pro Tag 50 PED)". So wird MA die Zeiteinteilung bei der Familienplanung entscheidend beeinflussen. Frau Merkel würde wahrscheinlich Luftsprünge vollführen und MA finanziell kräftig unter die Arme greifen... -"Kann man die Aufbewahrungsdauer nicht verlängern? Wir subventionieren dann die Gebühr!" Aber der Anfang ist ja gemacht: Wenn man, wie Heras sagte, mit einer "Opalo" und Amp 103 an die Zerstörungskraft einer halbwegs geskillten "Justifier MK II" herankam, so habe ich heute teilweise den Eindruck aus Versehen eine "Opalo" (ohne AMP) statt meiner "MK II" eingepackt zu haben...

Sicherlich ist die Grafik viel schöner geworden... - aber ein Kuhfladen bleibt, auch wenn er in Geschenkpapier gewickelt und mit Schleifchen versehen wird, ein Kuhfladen. Ach ja, und anstatt sich immer in Englisch verarschen lassen zu müssen kann man das nun auch in deutsch, spanisch und französisch tun lassen! Da weiß

man doch wenigstens genau, von was einem schlecht wird. Und so lange wir nach dem nächsten VU nicht mit Steinschleudern und Keulen losziehen müssen ist ja noch alles im "hellgrünen" Bereich...

Nun ja... - gerade war ich dabei, mich mit dem neuen VU abzufinden, da schreibt Heras im Magazin über "Die gute alte Zeit". Trotzdem Danke, für das erinnern... - wer ist jetzt noch dafür, Heras mal zu einem Hunt in eine PvP einzuladen? Dort kann er uns dann auch gern freiwillig einige k Sweat zu 4 PEC die Flasche abkaufen...

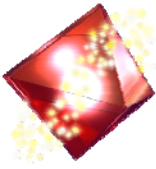
Fazit: Humor ist, wenn mans trotzdem macht!

P.S.: Wenn unser Heras nicht wäre, mit allem was er für die SOC getan hat, so hätte uns MA wahrscheinlich schon lange zu einem losen Haufen zerbröckeln lassen! Vielen Dank auch allen anderen die sich regelmäßig ingame und im Forum kümmern!

Euer aller Buster

☰ BusterXXL





Lass es Dir eine Lehre sein...



Genau das passiert wohl, wenn man immer gar nicht damit rechnet.

Screenshot? So ein Blödsinn... für was soll ich das denn brauchen? Mit dem Thema muss ICH MICH nicht beschäftigen. Was soll da denn schon passieren?

Tja Simmer... lass es Dir eine Lehre sein ☺

Rechtzeitig mit dem Screenshot auseinandersetzen, dann klappt es auch mit dem Erinnerungsfoto vom HoF.

Ich habe jetzt mal selbst noch einen Screenshot von der HoF-Liste gemacht... Behauptungen im Forum soll man ja nicht gleich immer Glauben schenken. Aber was soll ich sagen? Ja, da steht wirklich „Martenus Simmer Simmerson“.

Ich gratuliere zum tollen HoF! Ein Cornundacauda Matura mit satten 4.636 PED Prämie.

Heras

Der Screenshot

Ich möchte mich bei dieser Gelegenheit mal kurz dem Screenshot widmen.

Es gibt mehrere Möglichkeiten einen vernünftigen Screenshot für die Ewigkeit zu schießen.

Druck-Taste

Zum einen ist da die Standardfunktion der Druck-Taste. Sie speichert beim Druck der Taste den aktuellen Bildschirm in den Zwischenspeicher.



Vorteil:

ohne zusätzliche Installation eines Programmes möglich.

Nachteil:

NUR ein Screenshot möglich, da der alte immer überschrieben wird.

20/20

Ein kostenloses Programm um Screenshots auch per Druck-Taste zu machen.

Vorteil:

mehr Screenshots möglich, automatisches Ab-speichern im Wunschformat möglich

Nachteil:

Installation nötig

AutoScreener

Kostenloses Programm das automatisch Screens erstellt; extra für EU programmiert.



Vorteil:

automatischer Screenshot bei Global / HoF / ATH

Nachteil:

zickt bei mehreren Globals innerhalb 1-2 Sekunden (z.B. Crafting) muss einmal eingestellt werden

Einstellung für AutoScreener:

Dateien findet man in

C:\Programme\MindArk\Entropia Universe

Global-Sound

\Data\sounds\470009.wav

HoF-Sound

\Data\sounds\470010.wav

Heras

4.363 PED Cornundacauda

So wird es richtig gemacht...



Und hier das Beispiel, wie es richtig gemacht wird... ☺

Mit dem Titel: „Die Spinne kehrt zurück...“ hat sich Martin Spider Hunt am 10.05.2008 auch noch schnell ein Plätzchen in den „GSA Top Loots“ gesichert.

Lange hat man nicht gesehen von Spider... und dann schaut er mal so rein ins Spiel und haut ein paar Bomben in den Boden und jammert noch rum, weil er keinen Amp benutzt hat... tzzz!!!

Glaube mir – mit Amp wäre es nicht einmal ein Global geworden und auch wenn schon... das kann eh keiner kontrollieren oder nachvollziehen, wie die mächtigen Algorithmen der MindArk-Regierung arbeiten. Viel zu oft gegen uns... aber dennoch auch manchmal richtig schön für uns.

Was mir jetzt noch zu sagen übrig bleibt:

Gratulation für den tollen HoF.

Und Lob für den Screenshot ☺

Herzlichen Glückwunsch
Heras

Crude Oil - 6.585 PED

Kommen wir zum Thema...



Ich bin hier wohl echt der Depp vom Dienst. Zum dritten mal „muss“ ich diesen Monat einen Artikel für das „Loot des Monat“ schreiben.

Leute!!! Was macht ihr denn für Sachen???

Da war Danny wohl selbst platt. Hat er sich doch noch eben einen Dino Shoes Blueprint für 5,00 PED in der Auktion gekauft und wollte das Geld mal wieder in den einarmigen Banditen / die Slot-Maschine werfen. Es war der 2. Klick als es rimmeldiebimmeldiebamm machte.

Und schon schiebt sich Danny auf Platz eins in den „GSA Top Loots“ in Tailoring... direkt vor mchammer.

Na das ist doch wirklich mal was... da zeigt es die Grund-SOC der germansurvivalartists mal wie es richtig geht. Klar das ist Glückssache... aber man ist trotzdem stolz, dass die Neulinge und „Noobs“ – wie man immer so schön sagt – auch richtig schön bimmeln können.

Jetzt kommt sicherlich wieder der Kommentar: „Noob-Bonus!“ – und wisst ihr, was mir das wäre...?

Scheißegal ☺!!!

Auch interessant, wie es sich verteilt... ein Hunting, ein Mining und ein Crafting HoF.

Ein wirklich schöner Beitrag zum GSA.Magazin. Gleich 3 Seiten füllen diesen Monat das „Loot des Monat“ – denn ich finde, dass es jeder einzelne wert ist!

Und auch hier muss ich sagen: Lob für den Screenshot ☺

Heras

Dino Shoes (F) - 7.949 PED

Hunting

1. Lucian, Peacemaker: [Longu Old - 13.118 PED](#)
- ➔ 2. Simmer: [Cornundacauda Mature - 4.636 PED](#)
3. fux, Peacemaker, Heras: [Molisk Guardian - 4.147 PED](#)
4. Styga, SilentBob: [Atrox Young - 3.546 PED](#)
5. Amue: [Feffoid Bandit - 2.887 PED](#)
6. Libuda, Richman1: [Atrox Old - 2.357 PED](#)
7. Lucian: [Atrax Provider - 2.028 PED](#)
8. fux, SilentBob, Heras: [Atrox Dominant - 2.002 PED](#)

Mining

1. Styga: [Caldorite Stone - 39.744 PED](#)
2. ProJoe: [Lysterium Stone - 11.679 PED](#)
3. Mag: [Crude Oil - 7.093 PED](#)
- ➔ 4. Spider Hunt: [Crude Oil - 6.585 PED](#)
5. Spider Hunt: [Groth MoleculesI - 5.885 PED](#)
6. DeBruns: [Caldorite Stone - 5.765 PED](#)
7. DeBruns: [Caldorite Stone - 3.755 PED](#)
8. Gray: [Gazzurdite Stone - 3.062 PED](#)

Crafting

1. mchammer: [Rutic Kil \(L\) - 23.455 PED ATH](#)
2. mchammer: [Nano Katana - 7.328 PED](#)
3. mchammer: [Geotrek LP470 Manis \(L\) - 4.854 PED](#)
4. Mag: [Breer M1a \(L\) - 4.610 PED](#)
5. mchammer: [Smacker Three unlimited - 3.857 PED](#)
6. mchammer: [GeoTrek AL15 Taurus \(L\) - 3.390 PED](#)
7. Mag: [Breer P1a - 3.167 PED](#)

Tailoring

- ➔ 1. Danny: [Dino Shoes \(F\) - 7.949 PED](#)
2. mchammer: [Dino Shoes \(M\) - 3.460 PED](#)
3. Heras: [Reilly Boots \(M\) - 497 PED](#)
4. Heras: [Basic Pattern Shirt \(M\) - 389 PED](#)
5. Heras: [Basic Pattern Shirt \(M\) - 387 PED](#)

new Item

1. mchammer: [Nano Katana - 7.328 PED](#)
2. mchammer: [Smacker Three unlimited - 3.057 PED](#)
3. mchammer: [Breer M3a Blueprint \(L\)](#)

Silent-HoFs

1. mchammer: [Nano Katana - 55.000 PED](#)
2. Gray: [Vivo UR125 BP - 15.051 PED](#)
3. Heras: [Storm Kolor Jeans \(L\) - 5.000 PED](#)

➔ NEU!!!

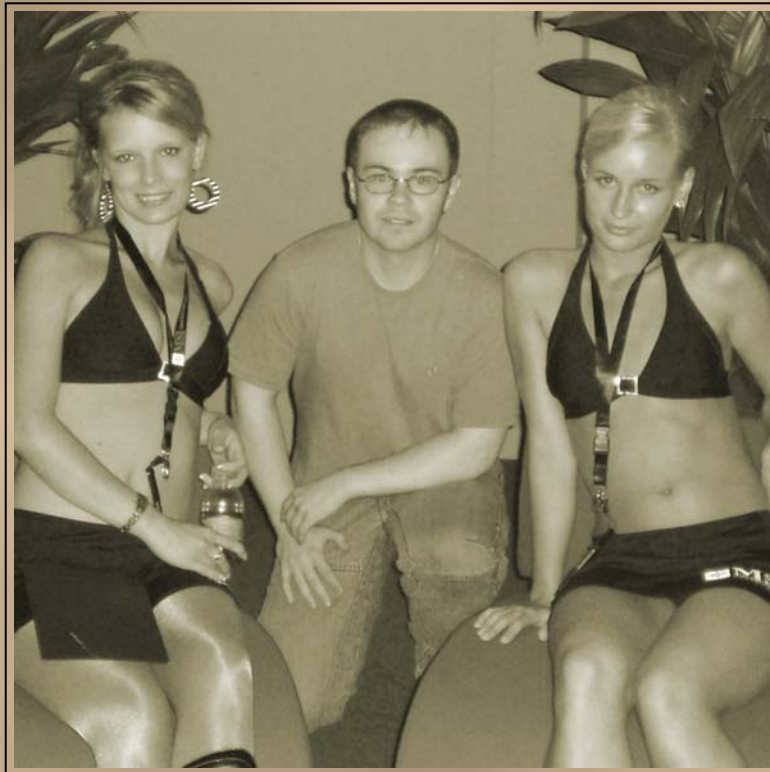
!!! jeder Global / HoF / ATH ist mit dem Screenshot im Forum verlinkt !!!



[GSA.Wanted]

WANTED

2 PED REWARD



ASLEEP OR ALIVE

HANK MCHAMMER HAMMER

**OF THE
GERMAN SURVIVAL ARTISTS**

Heute mal ein ganz Fleißiger... sie nannten ihn **mc-mach-mal-schnell-ein-foto-von-mir-hammer**

GSA.MAGAZIN : Hallo mchammer.
mchammer: Hallo.
GSA.MAGAZIN : Seit wann spielst Du EU?
mchammer: 2 Jahre.
GSA.MAGAZIN : Was machst Du heute überwiegend?
mchammer: craften... machnmal hunten.
GSA.MAGAZIN : Wie lange craftest Du schon?
mchammer: In den ersten Monaten habe ich nur gehuntet und gemint. Erst nach ca. 4 Monaten dann mit craften begonnen – Basic Filter und Damper... ☺
GSA.MAGAZIN : Du hattest ja schon einige Erfolge mit craften. Was war bisher Dein größter?
mchammer: Der 23k ATH und das unlimited Nano Katana... das für 55k wegging.
GSA.MAGAZIN : Was war Dein erster Gedanke als Du den ATH hattest?
mchammer: GEIL!
GSA.MAGAZIN : Welche Ziele in EU gibt es, die Du noch erreichen möchtest?
mchammer: Die nächsten hidden-skills beim craften. Und jetzt die neuen Level 10-15 Blueprints ausskillen.
GSA.MAGAZIN : Seit wann bist Du jetzt Mitglied der GSA?
mchammer: Seit ich spiele. Habe mich nach ca. 1 Woche Spielen bei der GSA angemeldet.
GSA.MAGAZIN : Wie hast Du zur GSA gefunden?
mchammer: Im Internet habe ich nach deutschsprachigen SOC's gesucht und da habe ich die germansurvivalartists gefunden und mich gleich mal angemeldet.
GSA.MAGAZIN : Was bedeutet die GSA für Dich?
mchammer: Die GSA ist eine tolle SOC. Zum Glück keine Massen-SOC mehr wie am Anfang – weil das stört mich, wenn 100 Member in

einer SOC sind, da kennt man dann eh keinen mehr davon. Andere SOC's haben über 100 Member... ist mir persönlich zu viel.

GSA.MAGAZIN : Würdest Du uns Deinen RL-Namen verraten?

mchammer: Gerhard Hammer... ein paar wissen es ja eh schon.

GSA.MAGAZIN : Was machst Du denn im RL?

mchammer: Ich arbeite in einem Architekturbüro als CAD Techniker und Systemadmin.

GSA.MAGAZIN : Du warst ja auf der Games Convention 2007 in Leipzig. Fährst Du dieses Jahr wieder hin und kannst Du die GC empfehlen?

mchammer: Wenn ich Zeit habe, werde ich wieder hinfahren. Für richtige Gamer ein MUSS ☺ - Nicht nur die Spiele sind interessant... auch die Messe-Girls ☺

GSA.MAGAZIN : Du hast ja bereits ein paar GSAler in RL kennengelernt. Wie ist Dein Eindruck? Ist es ein guter Haufen, der sich auf in RL versteht?

mchammer: Jo. War recht lustig mit denen in Leipzig.

GSA.MAGAZIN : Tja, das wars auch schon. Danke für das Interview und viel Glück noch in EU und im RL?

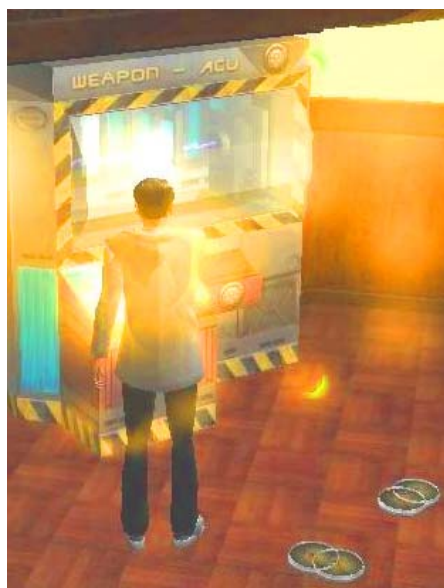
mchammer: Bitteschön. Hoffe DU veröffentlichst das nicht so wie ich es geschrieben habe... mit den ganzen Fehlern.

GSA.MAGAZIN : Wir werden das noch überarbeiten, kann ja sein, dass Du nicht das geantwortet hast, was Heras und mir vorschwebt ☺

mchammer: Hehe... dachte ich mir schon ☺

ProJoe

(Die Inhalte wurden nicht verändert. Lediglich Fehler durch die GSA.Redaktion korrigiert!)





Sie kommt... und sie kommt gewaltig...

„Ich bin unschlagbar... das war mein 9. Atrox Stalker Global... und keiner kann mich jetzt noch einholen. Ich bin einfach DER Beste und dabei wird es bleiben...
...
...
Hä...?!? Wie...?!? Was...?!?. Was steht da im All-Chat? - Team Amue und Acar killed a Creature (Exarosaurus Young) with a value of 51 PED!- oh NEEEEEEEEIIIIIIIN... nein... nein... nein... verdammt!!! Wie konnten die nur... warum haben die mir das angetan?“

Genau so könnte es zugehen, wenn die GSA.League endlich gestartet ist... und verdammt noch mal... es wird Zeit, dass sie endlich startet. Aber haltet aus meine treuen GSAler (und nonGSAler) – im Juli 2008 geht es endlich los.

Da wird was auf uns zukommen... oh mein Gott!!!

Diese Vorfreude... diese Erwartung... diese Lust auf töten. Und die Gier nach jedem einzelnen League-Punkt ☺

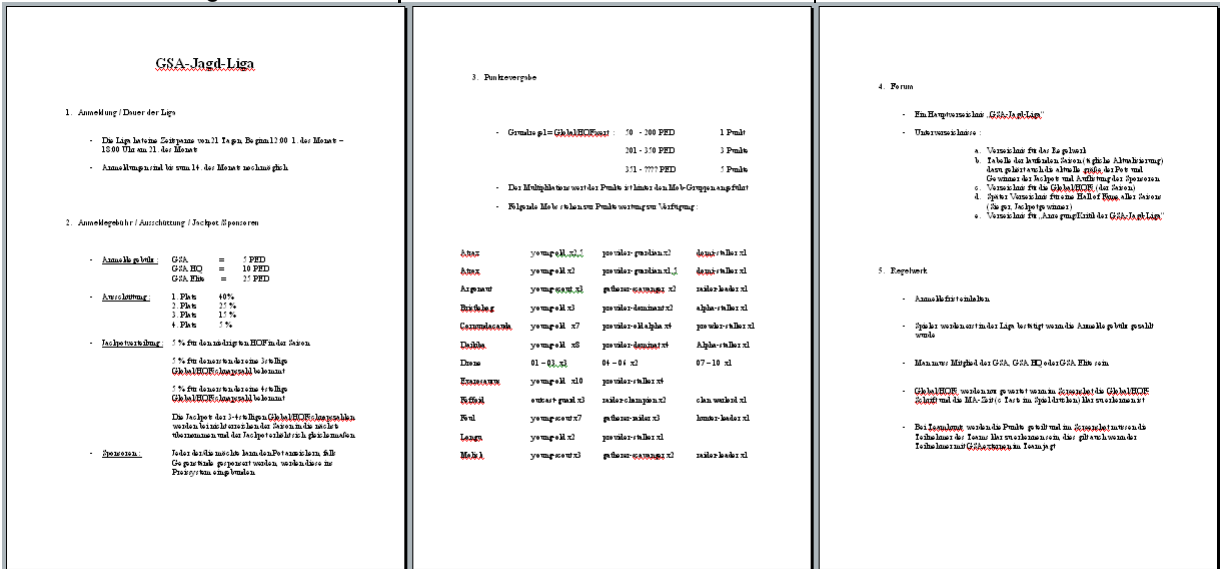
Von der Idee bis zum fertigen Projekt ...

„Als ich die Idee hatte war es nur ein FUNKE... Acar machte eine FLAMME daraus... und Heras rundete alles mit einem INFERNO ab.“ so meinte Amue im Forum.

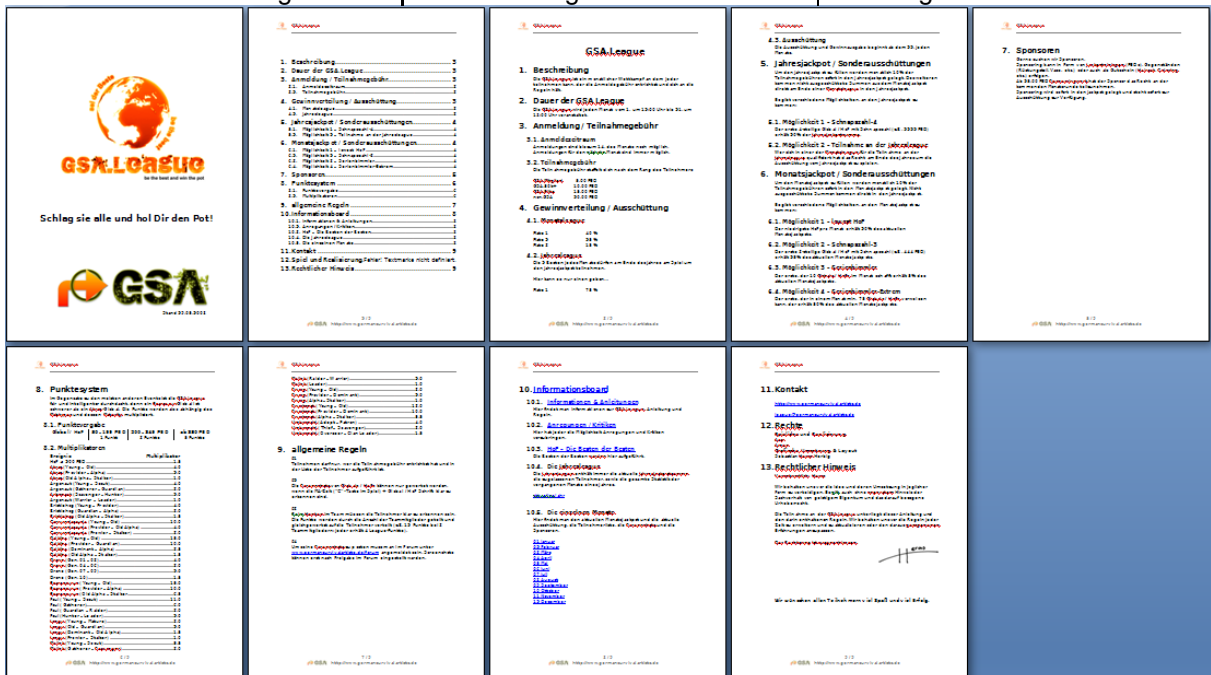
Irgendwann Anfang Mai bekam ich eine PM im Forum. „Hallo Heras. Ich müsste mich mal mit Dir unterhalten... wir haben da eine Idee. Grüße Acar.“
 Nach ein paar PMs hin und her hat mir Acar eine Email mit Anhang geschickt. Der Kommentar „Schau es Dir mal an...“; der Anhang:

GSA-Jagd-Liga.doc
 Ein von oben bis unten beschriebenes Worddokument ohne richtige Formatierung und ohne „Liebe“.
 Ich habe es mir mal angesehen... und zwar genau! Der Gedanke und die Idee ist GENIAL!

Einfach nur SAUGEIL!
 Eigentlich gehören den zwei Bengeln die Ohren lang gezogen! So eine geniale Idee und dann soo lieblos verpackt.
 So sah das Worddokument aus, das ich erhalten habe:



Ich habe mir erlaubt 1 – 2 Buchstaben hinzuzufügen und das ganze noch mit Grafik aufzupeppen... Formatierung und einer netten herauskommen ist dann das:



Ich glaube, dass dieses Reglement der GSA.League würdig ist und ein guter Start

sein wird... um möglichst vielen diesen Spaß zu ermöglichen.

Was ist die GSA.League?

Was geiles! ☺

Die GSA.League ist ein ausgeklügeltes Event, das sich in monatlichen Spielen bis hin zur Jahres.League erstreckt. Gegen eine Teilnahmegebühr, die sich anhand der SOC-

Zugehörigkeit staffelt kann jeder an der GSA.League teilnehmen. Auf Grund des ausgeklügeltem System ist es möglich, Noobs gegen Überspieler kämpfen zu lassen. Wer dabei gewinnt steht völlig offen.

Die besten zwei jeden Monats haben das Recht an der GSA.League Jahresveranstaltung teilzunehmen, in der es um den Hauptjackpot geht.

Hier kann es nur einen geben!

Wie werden die Punkte ermittelt?

Jeder Global / HoF / ATH gibt Punkte. Das ist aber noch nicht alles. Um eine Ausgewogenheit zwischen den Mobs herzustellen gibt es eine Mobliste,

welche anhand von Multiplikatoren, die abhängig von Mobsorte und Maturity sind, die Punkte angleichen. So ergeben sich die League-Punkte.

Wir sprechen hier von GLP: GSA.League Points.

Und um die geht es!

Was gibt es zu gewinnen?

Anhand der Teilnahmegebühren gibt es ordentlich was zu gewinnen. Die Gewinnverteilung staffelt sich hierbei in drei Bereiche. Zum einen gibt es die regelmässige monatliche Ausschüttung, in der die meisten Anteile der Teilnahmegebühren ausgeschüttet werden. Dann gibt es noch einen Monatsjackpot, den man durch besondere Ereignisse gewinnen kann... hier kann man z.B. den ersten 3-stelligen Schnaps-

ahlglobal, den niedrigsten HoF des Monats, etc. geltend machen und erhält einen prozentualen Anteil aus dem Monatsjackpot. Alle Gewinnsommen, die nicht aus dem Monatsjackpot ausgespielt werden wandern sofort in den Jahresjackpot. Ein kleiner Teil der Teilnahmegebühren wandern sofort in den Jahresjackpot. An den Jahresjackpot kommt man z.B. wenn man 75 Globals / HoFs in einem Monat abliefern

oder den ersten 4-stelligen Schnapszahlglobal im Jahr abliefern... so hat man einen prozentualen Anteil am Jahresjackpot. Die Hauptgewinnsumme wird am Ende vom Jahr ausgespielt. Aber auch hier gilt... Noob oder Überplayer... völlig egal!

Jeder hat die Chance auf den Jackpot.

Das ist alles ein wenig viel. Gibt es Regeln?

Ja. Es gibt ein ordentlich ausgearbeitetes Reglement. Dieses Reglement steht ab sofort auf unserer Homepage zum Download bereit. Es ist ein pdf-Dokument. Wie immer gilt: Für Anregungen und Kritiken sind wir offen.

In den Regeln steht alles genau festgehalten. Wie viele Punkte gibt es für was und welcher Mob hat welchen Multiplikator.

Stand der letzten Bearbeitung ist ganz frisch der 29.05.2008. Hier wurden z.B. nochmals die Multiplikatoren modifiziert und

die Änderungen der VU 9.3, bzgl. Atrox und Feffoiden berücksichtigt. Diese wurden z.B. aus der Liste gestrichen, da jetzt keine verhältnismässigen Werte mehr vorliegen.

Zum [GSA.League-Reglement](#).

Gibt es Teilnahmebedingungen?

Nicht wirklich viele. Teilnehmen darf, wer die Teilnahmegebühr entrichtet hat. Erst dann wird man in die Teilnehmerliste aufgenommen. Erst ab diesem Moment zählen Globals / HoFs / ATHs und geben somit Punkte.

Des Weiteren muss man im Forum angemeldet sein, um seine Screenshots zu posten. Ohne Screenshot geht gar nichts. Auf dem Screenshot muss der Global / HoF zu sehen sein und die MA-Zeit. Genaueres steht im Reglement.

An der GSA.League dürfen GSA.Mitglieder, GSA.50k+, GSA.Elite und non.GSA teilnehmen. Also... auch wer nicht in der GSA dabei ist kann teilnehmen mit gleichen Chancen auf den Jackpot.

[Wo-ist-ProJoe?]



Es geht darum, die Koordinaten von ProJoe möglichst genau zu bestimmen. Jedes GSA.Mitglied darf einen (1) TIPP abgeben. Wer bis zum nächsten Magazin am nächsten an den Koordinaten dran ist mit seiner Schätzung bekommt eine Überraschung.

Die Lösungen bitte per Email an redaktion@germansurvivalartists.de

Bitte unbedingt darauf achten, dass Euer ingame-Name mit in der Email steht und die Koordinaten in der Form (Beispiel) „18.198, 7.587“ abgegeben werden.

Lösung in der nächsten Ausgabe

☰ ProJoe

AUFLÖSUNG





[Gewinnaktion]

Deine Meinung zum GSA.Magazin

1 PED für Deine Meinung

Einsendeschluss

25. Juni 2008

Gewinn

Symbolische 1 PED Belohnung
Nur ein kleiner Anreiz, aber ich hoffe es beteiligen sich doch ein paar mehr Leute.

Was ist zu tun?

Schreibe in 4-5 Zeilen was DU über das GSA.Magazin denkst. Was gefällt Dir am GSA.Magazin; was gefällt Dir nicht am GSA.Magazin. Schicke Deinen Beitrag am besten in einer reinen Text-Datei (*.txt) an unsere Email redaktion@germansurvivalartists.de

Regeln

Jeder darf nur 1 Artikel einsenden.

Kleiner Hinweis

Dieses Gewinnspiel gilt für ALLE – also auch für non.GSA.

Gewinner: Appetit auf Atrox 05.2008

Gratulation an BusterXXL und Waldhainz... die sich die 50 PED teilen müssen.



and the winner are...

BusterXXL + Waldhainz

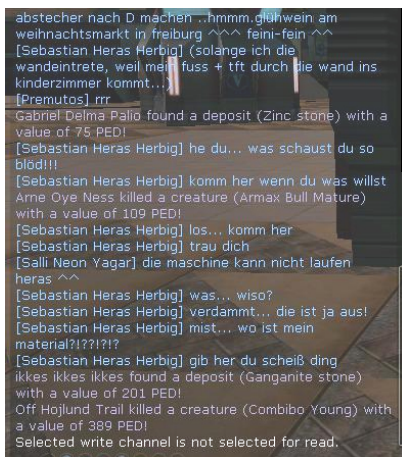
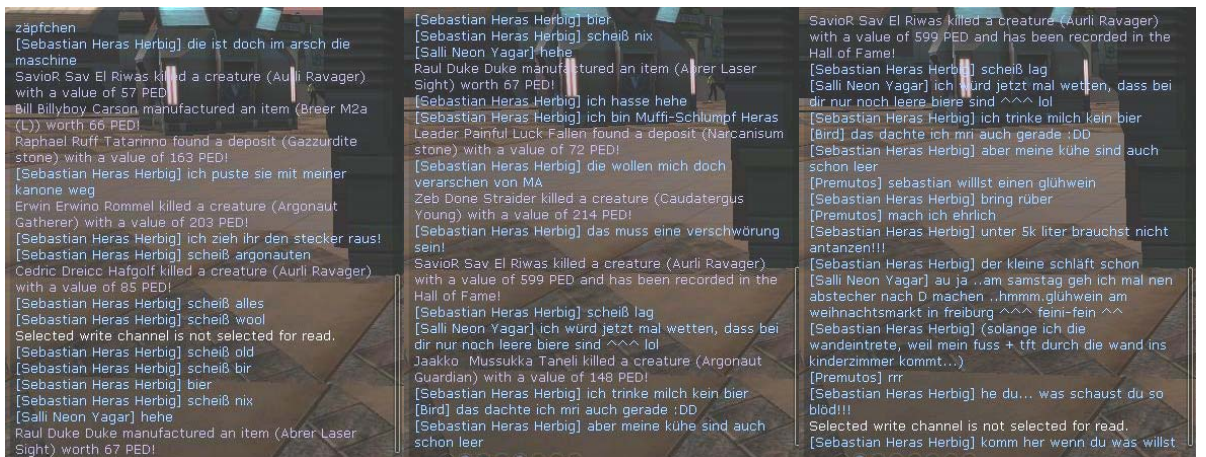
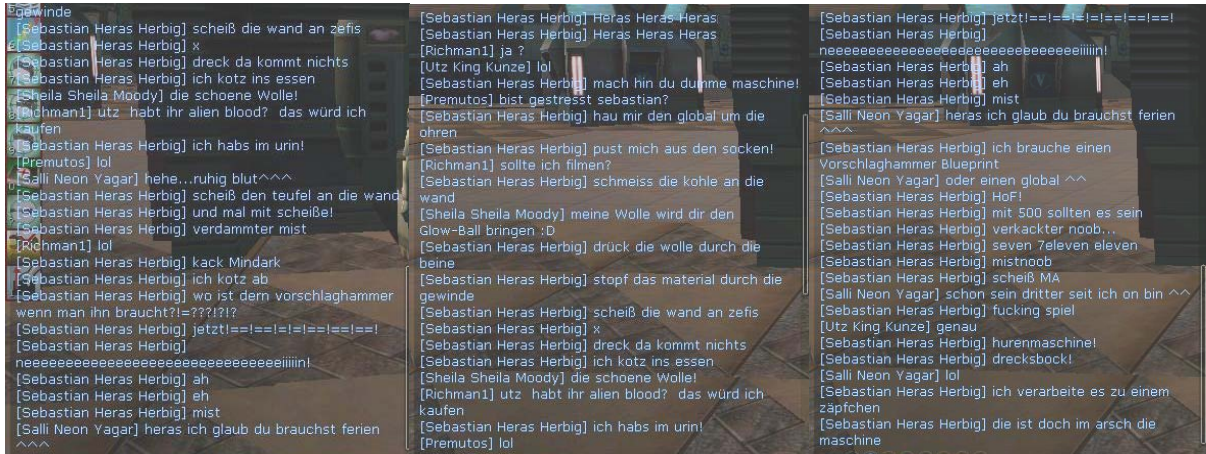
Hier kannst auch Du freie Beiträge schreiben. Das Thema ist hierbei völlig offen und frei wählbar. Schreibe einfach über das, was Du Lust hast und / oder Dir einfach so in den Kopf kommt.

Heras: Beim Tailorn

Ein paar Ausschnitte aus alten Zeiten... als ich mich noch gepflegt mit der Tailoring-

Maschine unterhalten habe. Danke an Richman1 für die Screenshots. Mein Gott wie

man sich da nur so reinsteigern kann... ☺



Ist ja schon fast peinlich, wenn man das nach so langer Zeit wieder liest. Aber ich denke keine Zeile die ich da geschrieben habe war

gelogen... lediglich manchmal ein wenig zu harmlos / zurückhaltend formuliert.

Heras

05.2008 – EU-Botschafter für Games Convention 2008

EU-Botschafter für die Games Convention am 20. bis 24. August 2008 in Leipzig

07. Mai 2008: Mindark lädt EU-Teilnehmer ein, sich uns als Entropia-Botschafter auf der Games Convention in Leipzig vom 20. bis 24. August 2008 anzuschließen.

Fundierte Kenntnisse aus dem Entropia Universe sind hierfür die Voraussetzung, ebenso wie

eine positive Einstellung um Leute zu treffen und einige Grundlagen aus dem Entropia Universe zu zeigen.

Wir suchen nach Botschaftern beiderlei Geschlechts und aus allen Altersgruppen.

Bitte stellt uns in Eurer Bewerbung folgende Informationen zur Verfügung:

- persönliche Daten
- Kontaktdaten

- Infos über Euren Avatar
- Ein aktuelles RL-Foto
- kurzen Vorstellungsbrief warum Ihr einen guten Botschafter für das Entropia Universe abgeben würdet.

Sendet Eure Bewerbung an ambassadors@mindark.com. MindArk wird Euch dann mit mehr Details versorgen...

05.2008 – Geburtstage in der GSA

Miron, FlyingDog, Joe, Nick Slater, Halswa

05.2008 – Gaby hat einen neuen Computer

Gaby hat sich einen neuen Computer geleistet. Einen schönen Intel Core 2 Duo mit Windows Vista und dem Problem, dass seit dem Entropia Universe nicht mehr richtig funktioniert. Das gesamte Login hängt und schmeißt einen nach kurzer Zeit wieder raus. Wir wünschen viel Erfolg bei der Fehlersuche und Problemlösung... auf dass Du hoffentlich bald wieder online sein kannst und Deine Global-Aufholjagd für die Top100 im entropiatracker.com fortsetzen kannst.

05.2008 – Graya wieder aus Afrika zurück

Willkommen zurück und wünschen viel Erfolg und ein paar Bimmler, bevor Du wieder auf Reisen gehst. Es wäre schön, wenn Du dem GSA.Magazin einen netten Beitrag mit ein paar Fotos sponsorn könntest. Es gibt bestimmt einige, die sicherlich Interesse daran haben.



[Merchandise]

GSA.SOCWear

Seit Februar 2008 gibt es die Möglichkeit GSA.SOCWear zu

bestellen. Die Fertigung erfolgt erst ab Juli 2008... also kurz vor der GamesConvention 2008, so, dass die T-Shirts und

Caps aber 100% rechtzeitig jeden erreichen werden.

Folgende SOCWear gibt es:



Cap
Weiß, Transferdruck
universelle Größe



T-Shirt
Rote Ärmel
XL und XXL



T-Shirt
weiß
3XL

Die Versandkosten betragen 3,90 EUR für den versicherten Versand.

Wenn genug Bestellungen kommen, werden die Sachen noch um 2-3 EUR günstiger.

Der Aufdruck ist ein hochwertiger Siebdruck und ist somit auch resistent beim Waschen; im Gegensatz zu einem Transferdruck.

Bestellungen und Anfragen im Forum unter dem Punkt: [GSA.SOCWear](#)

RL-Spielfiguren

Seit der GamesConvention 2007 habe ich noch einiges an Figuren bei mir rum stehen. Die Figuren gibt es selbstverständlich kostenlos (sind ein Geschenk von Herrn Justin Sorrell / MindArk). Der versicherte Versand kostet 3,90 EUR innerhalb Deutschland. Mitglieder aus Österreich wenden sich bitte an mchammer... der hat ein paar Exemplare für die Landsleute.

Atrox




Hogglo



Bis zum nächsten Mal.

IMPRESSUM

Chefredakteur: Heras
Redaktion: ProJoe, BusterXXL
GSA.League: Amue, Acar
Layout: Heras
www.germansurvivalartists.de: Heras
Kontaktadresse: Sebastian Herbig
Alemannenstr. 2
86492 Egling
Deutschland
Telefon: 08206.961930

Rechte: © 2008  Druck und Weitergabe
ausdrücklich erwünscht

Download: www.germansurvivalartists.de
Format: PDF → www.adobe.de

Anzeigenservice:
Du hast eigene Beiträge und möchtest diese
gerne veröffentlichen? Du hast eine
interessante Geschichte die hier unbedingt
mit rein sollte?

Sende Deinen Leserbrief, Beitrag, Bild,
Kommentar, Fehlerhinweis in digitaler
Form einfach per Email an:

redaktion@germansurvivalartists.de

