



DROGSA
didn't carry any loot

das deutschsprachige Magazin für das
ENTROPIA
UNIVERSE

Totalausfall

Jan. 2009



Von links und von rechts und oben und unten... überall gibt's was zu tun. Und es wird nicht weniger. Da gab es wohl einen kleinen Ausfall im Januar 2009... ich hoffe ihr habt alle ein wenig Verständnis dafür.

Die Ereignisse im RL haben sich etwas überschlagen und waren nicht gerade erfreulich zum Jahresende und auch 2009 hat nicht so begonnen, wie man es sich gewünscht hätte.

Das Testbild muss weg.

Heute nehme ich mir endlich wieder ein wenig Zeit um die aktuelle Ausgabe endlich online zu bringen und das „Testbild“ verschwinden zu lassen, damit ihr wieder alle was zu gucken habt. Viele neue Dinge sollen hier drin stehen (hab ich gehört) und es soll wirklich gut sein (wurde mir gesagt)... doch das müsst ihr mal wieder selbst herausfinden.

Erfreulich...

...ist definitiv, dass jetzt auch andere SOCs endlich einen Beitrag zum Magazin leisten. Und daher bekommen „Die Waechter“ ein fettes „DAUMEN HOCH“ von mir für die EINZIGE SOC, die es geschafft hat einen Artikel abzuliefern in fast 2 Monaten Vorbereitungszeit... wobei die Waechter sich hier nicht lumpen haben lassen.

Also nochmal: EIN DAUMEN HOCH von mir. Und mal ganz ehrlich. Hätte ich den Beitrag der Waechter nicht bekommen, wäre das Magazin ganz schnell wieder ein reines GSA.Magazin geworden/gewesen.

Lange her...

...seit der letzten Ausgabe und ich hoffe mal, dass ich noch alles zusammenbringe, was ich vor gehabt habe in diesem „neuen“ Magazin. Es ist ja wirklich viel passiert und langweilig war mir ohnehin nicht ☺

Es ist genug Stoff vorhanden und somit mache ich einfach mal eine Doppelausgabe Januar / Februar.

Mehr Infos dazu erfährst Du auf Seite 16 **[Berichte für das Magazin]**.

So sieht's aus!



Nun gut... etwas verspätet aber dennoch im Jahre 2009 gibt's dann doch noch die 10. Ausgabe des Magazins und die erste Ausgabe unter neuem Namen. Viel Spaß mit der zehnten Ausgabe des Magazins.

Euer Heras



**Abgabetermin für neue Beiträge
ist der 20. März 2009**
mehr auf Seite 16

[Editorial]	2
[Inhalt]	3
[Bilder des Monats]	4
[MiniUpdate 9.3.7]	6
[EULA-Update]	6
[seit dem letzten Mal]	13
LagWars Episode 1?	13
Sperrung wegen Teamname	13
[Aktuelles]	13
Downloadzahlen	13
Nächste Fight Night	13
[Rätsellecke]	14
Lösungen aus der Ausgabe 09	15
[Berichte für das Magazin]	16
[Softwareperlen]	16
[LagWars]	17
[Accountsperrung]	18
[Busters-Meckerecke]	19
[Wahre Worte]	20

[SOC Vorstellung]	21
[Loot des Monats]	22
3 Monate Zeit um ein paar Dinge abzuliefern	22
[GSA Top Loots]	23
Hunting	23
Mining	23
Tailoring	23
Crafting	23
new Item	23
Silent-HoFs	23
[GSA.Wanted]	24
[aus dem RL]	25
12.2008 – Geburtstage in der GSA	25
[Karikatur des Monats]	26
[Leben]	27
[Merchandise]	28
GSA.SOCWear	28
RL-Spielfiguren	28
[EXIT]	29

[Bilder des Monats]

Warlock Generation 10

Gesundheitslevel:	Elefantös
Schadenspotenzial:	Gigantisch
Agility:	253
Intelligence:	332
Psyche:	10
Stamina:	1294
Strength:	500



Meine Fresse..... 👁 Simmer [GSA]



Das sieht doch schon ganz gut aus. Nur wann bekomm ich DEN geliefert? 👁 Heras [GSA]



Mini-Update 9.3.7
02.12.2008

- Neue Sign-, Screen- und Display-Größen eingeführt.
- Refiner können nun durch unterschiedliche Farbgebung unterschieden werden.

Nichts spektakuläres... aber das mit den Refinern ist sicherlich so besser gelöst.

☰ Fox [EM]

[EULA-Update]

Neue EULA und Ausblick auf das Update

Per Email wurde ich am 02.02.2009 über die neue EULA von MindArk informiert. Aus der Erfahrung heraus ist es eigentlich immer so gewesen, dass ein Update zeitnah auf eine Aktualisierung der EULA folgte... na dann wollen wir doch mal das Beste hoffen und freuen uns solange an den Bildern:

Komplette EULA ins deutsche Übersetzt

(ist nur kurz durch ein Übersetzungstool gelaufen – keine Garantie auf Vollständigkeit / Richtigkeit)

☰ Heras [GSA]

Entropia Universe-End User License Agreement (EULA)

Vorschau: Entropia Universe-Account Nutzungsbedingungen

End User License Agreement

Dieser Endbenutzer-Lizenzvertrag ("EULA" oder "Vereinbarung") wird zwischen Ihnen (wie unten definiert als "Teilnehmer" und / oder "Sie"), die möchten, verwenden Sie die Entropia Universe-System und die Entropia Universe-Services (beide definiert unten) und MindArk PE AB (publ) ("MindArk"), einem schwedischen Unternehmen, die ihren Grundsatz des Unternehmens auf Järntorget 8, SE-41304 Göteborg, Schweden.

1. Einverständniserklärung

Auf Ihr Einverständnis mit dieser EULA erhalten Sie Zugriff auf das Entropia Universe.

Entropia Universe ist ein virtuelles Universum, bestehend aus einer Reihe von virtuellen Planetensystemen ("Entropia Universe Planet"), die jeweils von einem anderen Rechner ("MindArk der Partner"). Das Entropia Universe enthält die Entropia Universe-System und der Entropia Universe-Services.

Die Entropia Universe-System umfasst die Entropia Universe-Client-Software und die Daten, die Kommunikation und / oder Netzwerk-Kommunikation zu oder von der Entropia Universe-Client-Software. Um den Zugang zu der Entropia Universe-System, das Entropia Universe-Client-Software muss auf Ihrem Computer installiert. Die Entropia Universe-System, einschließlich der Client-Software, und alle zukünftigen Patches, Updates, Änderungen oder damit verbundenen Dokumentationen, einschließlich und ohne Einschränkung, Material, Anleitungen, Beschreibungen und Zeichnungen, sind in einem eigenen Besitz von MindArk.

Die Entropia Universe-Services bestehen aus einer einzigartigen Mischung von Funktionen, Dienste und Inhalte wie zum Beispiel, aber nicht beschränkt auf, Online-Unterhaltung, die Schaffung von Gemeinschaft, Kommunikation, E-Commerce-, Kultur-und Bildungs-Aktivitäten und vieles mehr, über die verschiedenen grafischen Umgebungen oder anderen Client-Kommunikation Geräte. Einige Funktionen dieses Dienstes können

frei sein, und einige gegen Gebühr.

MindArk stellt das Entropia Universe-System "wie sie ist". Die Nutzung des Entropia Universe-System ist nur unter den Bedingungen und Voraussetzungen, die in diesem EULA. Jegliche Nutzung des Entropia Universe-System nicht in Übereinstimmung mit diesem EULA nicht ausdrücklich verboten.

Bevor Sie mit der Entropia Universe-System Sie haben, einen Entropia Universe-Account, das der Genehmigung durch MindArk. Ihre Rechte und Pflichten als Entropia Universe-Teilnehmer zur Nutzung des Entropia Universe-Services sind in jedem Entropia Universe Planet der Nutzungsbedingungen ("NB").

Sie können nicht zu einer Entropia Universe-Teilnehmer, bis Sie haben sowohl die EULA und den Tou. Sie bestätigen hiermit, dass die Installation der Entropia Universe-System über Ihre Hardware oder Nutzung des Entropia Universe ist Ihre Annahme der EULA und den Tou.

2. Beschränkte Lizenz

2/1 Limited und nicht-exklusive Lizenz

Der Teilnehmer erkennt an, dass er oder sie haben nur eine begrenzte, nicht-exklusive, nicht übertragbare Lizenz zur ausschließlich persönlichen Nutzung des Entropia Universe-System und nur in Verbindung mit der Nutzung des Entropia Universe-Services.

Ihre Lizenz unterliegt Ihr Einverständnis mit den Nutzungsbedingungen, die ist hier verfügbar, und die Einhaltung der EULA und den Tou.

2/2 Eingeschränkte Nutzung

(i) Eine Änderung oder de-Zusammenstellung. Der Teilnehmer ist nicht zu übersetzen, zu modifizieren, zu kopieren, zu zerlegen, de-compile, den Quellcode, abgeleitete Werke davon zu erstellen oder anderweitig manipulieren die Entropia Universe-System, Code-, Software-, Hardware-und Firmware, die nachzukommen.

(ii) Die Nutzung des Entropia Universe-Client. Der Teilnehmer stimmt nicht auf Manipulation, Beseitigung (außer vollständige un-Installation) installiert oder die Änderung der Entropia Universe-Client-Software und die zugehörigen Dateien in irgendeiner Weise.

(iii) Eine Übertragung der Lizenz. Die Teilnehmer können nicht verkaufen, leasen, unterlizenzieren oder auf andere Weise übertragen alle Rechte an der Entropia Universe-System an Dritte weitergegeben.

(iv) Keine Übertragung. Die Teilnehmer dürfen nicht zu vertreiben, zu übertragen, Übertragung oder Darstellung von Entropia Universe für den gewerblichen Einsatz, die noch nicht die von MindArk.

(v) Nr. peripheren Dienstleistungen oder Waren. Der Teilnehmer kann keine peripheren Dienstleistungen oder Waren im Zusammenhang mit der Entropia Universe-System. MindArk behält sich das Recht vor, diese Beschränkung entweder generell oder in bestimmten Fällen.

3. Keine Interferenz

3/1 Verbot, sich mit der Entropia Universe-System

Sie können nicht analysieren, hacken, unterbrechen, umleiten oder auf eine andere Weise oder mit jeglicher Daten und / oder Netzwerk-Kommunikation zu oder von der Entropia Universe-System, das Entropia Universe-Server, Clients, Web-Sites und-systemen, sowie nicht eine andere Software als die Entropia Universe-Client zu interpretieren oder zu beeinflussen oder Daten, die aus der Entropia Universe-Server-und Client-Systeme. Sie können auch nicht replizieren oder auf andere Weise falsch dargestellt im Entropia Universe.

Sie sind nicht berechtigt, oder starten Sie alle Drittanbieter-Software, Geräte-oder Techniken, die MindArk hält, auf MindArk nach eigenem Ermessen, die Sammlung von Informationen aus der Entropia Universe-oder Server-System, als "Betrug" und / oder auf die Entropia Universe in einem Weg. Dazu gehören ohne Einschränkung, die

die Entropia Universe-System-Schnittstelle, die Entropia Universe Umwelt, Komponenten, Ausgleichs- und / oder die Erfahrungen der Teilnehmer. MindArk behält sich das Recht vor, diese Beschränkung entweder generell oder in bestimmten Fällen.

3.2 Sie die Zustimmung zur Überwachung MindArk Sie nutzen

Sie geben hiermit Ihre Zustimmung MindArk für die Überwachung der Nutzung des Entropia Universe-System für die Zwecke der Aufdeckung Verwendung von unbefugter Dritter Programm oder Tool (wie sie in Absatz 3 Nr. Interferenz (EULA) 2: nd Abschnitt).

4. Eigentums- und Urheberrechte

4/1 MindArk die Eigentumsrechte

Das Entropia Universe und die Entropia Universe-System, einschließlich, aber nicht beschränkt auf, Computer-Code, Text, Grafiken, Audio-Dateien, Logos, Button Icons, Bilder, Charaktere, Gegenstände, Konzepte, Daten-Erfassung und-Software, ist Eigentum von MindArk und durch die schwedische und die internationalen Rechte an geistigem Eigentum Gesetze.

MindArk, MindArk PE TM, Project Entropia TM, Entropia Universe, Calypso TM, Planet Calypso TM, Entropia Universe Plattform TM und anderen Namen und Marken, die in Entropia Universe und / oder MindArk und Entropia Universe-Websites (unter www.mindark.com und www.entropiauniverse.com) sind Marken von MindArk. Jedes Entropia Universe- und / oder MindArk-Design und alle anderen, Grafiken, Logos oder Symbole, die in Entropia Universe und / oder MindArk und Entropia Universe Websites sind Marken von MindArk.

Virtuelle Gegenstände werden in der fiktiven Welt-grafische Objekte mit einem vordefinierten Satz von Parametern in Entropia Universe und haben oft ähnliche oder identische Namen zu den entsprechenden physikalischen Kategorien wie "Menschen", "Real Estate", "Besitz", "Währung", "Stoffe" und die Namen der einzelnen Punkten in den Kategorien wie "Haus", "Gewehr", "Extras", "Panzer", "Mantel", "Geld" usw. ("Virtual Items"). Trotz der Ähnlichkeit in der Terminologie alle virtuellen Gegenstände, einschließlich der virtuellen Währung, die Teil des Entropia Universe-System und / oder Funktionen des Entropia Universe, und MindArk behält sich alle Rechte, Titel und Interessen in allen Teilen, einschließlich, aber nicht beschränkt auf Avatare, Qualifikation und virtuellen Gegenständen. Diese Rechte erhalten, ohne Einschränkung, Patent-, Urheber-, Marken, Geschäftsgeheimnisse und andere Eigentumsrechte in der ganzen Welt. Ungeachtet einer anderen Sprache oder Rahmen für das Gegenteil, wie in diesem EULA und / oder in der Entropia Universe im Rahmen von virtuellen Gegenständen, Sie ausdrücklich anerkennen, dass alle Begriffe wie "Austausch", "Handel mit", "Kauf", "Verkauf" oder "Verwendung der" virtuellen Gegenständen, und ähnliche Begriffe im Zusammenhang mit Transaktionen mit virtuellen Gegenständen, bezieht sich auf die Lizenz zur Verwendung eines bestimmten Merkmal des Entropia Universe oder die Entropia Universe-System in Übereinstimmung mit den Bestimmungen und Bedingungen dieser EULA.

Im Rahmen der Ihre Interaktionen mit dem Entropia Universe, Sie können auch, "konstruieren", "Handwerk", "kompilieren", "Design", "Bearbeiten" oder in sonstiger Weise "create" virtuellen Gegenständen.

Ungeachtet einer anderen Sprache oder Rahmen für das Gegenteil, wie in diesem EULA und / oder in der Entropia Universe im Zusammenhang mit der in-world Schaffung von virtuellen Gegenständen, Sie ausdrücklich anerkennen, dass Sie nicht eine der Eigentumsvorbehalt oder Interesse an der Virtual Posten Sie "schaffen", aber alle diese Begriffe beziehen sich auf die Lizenz zur Verwendung eines bestimmten Merkmal des Entropia Universe-System oder das Entropia Universe in Übereinstimmung mit den Bestimmungen und Bedingungen dieser EULA. Aus Gründen der Klarheit, MindArk behält sich alle Rechte, Titel und Nutzen für alle virtuellen Gegenständen Sie legen in-Welt.

Das Entropia Universe enthält verschiedene Systeme, einschließlich, aber nicht beschränkt auf den Diensten, die über die Ad-System, Chat-System, Messaging-System-, Landes- und Event-Management-System System, das können Sie zum Einfügen, Verwendung oder Inhalte erstellen, zum Beispiel, Texte, Grafiken, Audio- und Video in der Entropia Universe-System. Vorbehaltlich der nach Absatz (Teilnehmer, Inhalt), gewähren Sie MindArk das weltweite, unbefristete, unwiderrufliche und gebührenfreie, Recht auf Ausübung der Rechte an geistigem Eigentum für alle Inhalte, einschließlich, aber nicht beschränkt auf, User-to-User-Kommunikation.

Participant Content. Das Entropia Universe enthält auch ein Kommunikationssystem, das Ihnen erlaubt, auf, Bilder,

Videos, Filme, Texte und andere Kommunikationen, die können dann von anderen Teilnehmer ("Participant Content"). MindArk stellt Ihnen mit dem Hosting-Dienstleistungen für Teilnehmer, sagte Inhalt (der "Participant Content System"). Für weitere Informationen über Ihre Rechte und Pflichten in Bezug auf Inhalt und die Teilnehmer Participant Content System lesen Sie bitte MindArk Content-Richtlinien für die Teilnehmer.

4/2 Änderungen der Entropia Universe-System

Es wird ausdrücklich klargestellt, dass die virtuellen Gegenständen, sich in Ihr Konto sowie die Benutzerbild Sie verwenden nur eine beschränkte Lizenz Recht im Sinne dieser EULA. Dementsprechend MindArk kann jederzeit und an MindArk nach eigenem Ermessen, zu aktualisieren, zu überarbeiten, Umsetzung Patches oder in irgendeiner anderen Art und Weise ändern, Verwaltung und Kontrolle der internen Daten und Abwägung der Entropia Universe-System und / oder einen Teil oder Merkmal Entropia Universe, mit oder ohne vorherige Mitteilung an die Teilnehmer oder die Verantwortung für die Entschädigung wegen Verlust oder Gewinn von Wert infolge dieser Änderungen.

Sie stimmen zu, dass bei der Einleitung des Entropia Universe-Client-Updates werden automatisch heruntergeladen und installiert werden, auf Ihre Hardware zum Zwecke der Verbesserung, die Verbesserung oder Behebung der Entropia Universe-System.

4/3 Schutzrecht Dritter

Das Entropia Universe ist mit Dritten und / oder Inhalte Dritter, einschließlich der Code-, Text-, Audio-Dateien, Grafiken, Icons, Bilder, Charaktere, Objekte, Animationen, Konzepte usw. ("Third Party lizenziertes Material"). Third Party lizenziertes Material ist Eigentum von Dritten und ist im Rahmen der internationalen und lokalen Gesetze immateriellen Rechte. Sie erkennen an, dass Sie möglicherweise nicht ändern, kopieren, zerlegen, dekompile, den Quellcode oder abgeleitete Werke davon zu erstellen Dritten lizenziertes Material. Sie kommen ferner überein, die Verwendung von Dritten lizenziertes Material nur, soweit dies für die Nutzung des Entropia Universe-System und / oder das Entropia Universe.

5. Limitiert GARANTIE

BESCHRÄNKTE GARANTIE. MindArk vertritt und garantiert, dass sie die erforderliche Recht und BEHÖRDE DIE GEWÄHRUNG DER LIZENZ und um das Entropia Universe SYSTEM.

FURTHER KEINE GARANTIE. Das Entropia Universe wird Ihnen "wie sie ist". Das Entropia Universe ist nicht gerechtfertigt, von MindArk ZU UNINTERUPTED, vollständig, richtig und ERROR oder fehlerfrei funktioniert. MindArk ÜBERNIMMT KEINE ANDEREN GARANTIEN, AUSDRÜCKLICH ODER implizit, in Bezug auf das Entropia Universe. ALLE GARANTIEN, OB AUSDRÜCKLICH ODER IMPLIZIT, WERDEN HIERMIT AUSGESCHLOSSEN, EINSCHLIESSLICH, OHNE EINSCHRÄNKUNG, DIE IMPLIZIERTEN GARANTIEN DER HANDELSÜBLICHKEIT UND DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK.

6. MindArk'S HAFTUNGSBESCHRÄNKUNG

MindArk, ihre Angestellten, Manager und Direktoren, ihre Tochtergesellschaften und SUBSIDIERIES sind, soweit ZULÄSSIGE NACH ANWENDBARES RECHT, IN KEINEM FALL HAFTET IHNEN GEGENÜBER FÜR JEGLICHE SCHÄDEN, VERLUSTE ODER KOSTEN, EINSCHLIESSLICH OHNE EINSCHRÄNKUNG, DIREKTE, INDIREKTE, SPEZIELLE ODER FOLGESCHÄDEN, SCHÄDEN , bzw. ein wirtschaftlicher Verlust, ohne Einschränkung der ANWALT, Verlust des Firmenwertes oder des HARDWARE SCHÄDEN, die sich aus der Verwendung der Entropia Universe-ODER IN VERBINDUNG MIT DEM Übermittlung oder Nutzung von Inhalten USING Entropia Universe.

SIE BESTÄTIGEN, DASS, SOWEIT NACH ZULÄSSIGE ANWENDBARES RECHT, MindArk IST NICHT HAFTBAR FÜR SIE FÜR DEN VERLUST VON DATEN ODER ELEKTRONISCHEN DATEIEN, EINSCHLIESSLICH, ABER NICHT BESCHRÄNKT AUF, Konto, AVATAR, Fähigkeiten und / oder virtuellen Gegenständen und / oder Währungen , aus welchen Gründen auch immer, EINSCHLIESSLICH, ABER NICHT BESCHRÄNKT AUF SERVER VERSTOSS, Unterbrechungen oder Einstellung der Übertragung, INTERNET Latenz, VIREN, Bugs, Trojanische Pferde und dergleichen, SOFTWARE und / oder Hardware-Defekte oder Fehler enthalten, nicht genehmigte Verwendung der Entropia Universe-SYSTEM oder Server, Nutzung von Inhalten VORGELEGTE Entropia Universe, und die Verwendung von ENTROPIA UNIVERSUM IM ALLGEMEINEN.

Sie erkennen an, dass MindArk übernimmt keine Haftung für Schäden oder Verluste, die durch Störung, um einen Begriff oder Bedingung dieses Abkommens durch MindArk Bedingungen über die Kontrolle, wie, aber nicht beschränkt auf, Krieg, Terroranschläge, Streiks, Brände, Überschwemmungen, höhere Gewalt, staatliche Behörde oder Beschränkungen, Stromausfälle, oder die Beschädigung oder Zerstörung von Einrichtungen oder einem Netzwerk-Server.

MindArk behält sich das Recht vor, die Dienstleistungen über Entropia Universe und / oder den Betrieb des Entropia Universe-System mit oder ohne vorherige Ankündigung und ohne Angabe von Gründen. Sie stimmen zu, dass MindArk übernimmt keine Haftung für Verluste oder Schäden, die durch Unterbrechung des Entropia Universe, Verzögerung oder Ausfall um.

MindArk HAFTUNG GEGENÜBER Jeder Teilnehmer ist, wenn anerkannt wird, IN JEDEM INCIDENCE BE auf nicht mehr als der Gesamtbetrag, der in die MIT RECHNUNG VON DIESER TEILNEHMER NACH DEN SECHS MONATE Zeit vor dem Vorfall.

MindArk unterstützt keine Participant Content oder eine Stellungnahme, Empfehlung oder Beratung zum Ausdruck, und MindArk lehnt ausdrücklich jegliche Haftung im Zusammenhang mit Participant Content (siehe vorherige Bedingungen für die Teilnehmer Content in Ziffer 4.1).

MindArk AUSDRÜCKLICH ALLE GARANTIE UND VERTRETUNG im Hinblick auf Waren oder Leistungen, die Sie von Dritten beziehen WÄHREND IHRES Nutzung des Entropia Universe. STIMMEN SIE SEHEN NUR für Dritte JEGLICHE ANSPRÜCHE IN BEZUG AUF DIESE GESCHÄFTE MIT DRITTEN. Sie kommen ferner überein, dass die besonderen "Dritten ITEMS EINKAUFSBEDINGUNGEN Abkommen" TERMS (DASS SIE IN DER FALL VON EINEM DRITTEN ITEM KAUF) gilt als Ergänzung zu dieser Vereinbarung für alle Transaktionen oder KOMMUNIKATION ZWISCHEN IHNEN UND DER DRITTEN.

7. Haftungsausschluss

Sie erklären sich damit einverstanden, verteidigen, und halten Sie MindArk und seine leitenden Angestellten, Mitarbeiter, Tochtergesellschaften und verbundenen Unternehmen harmlos von und gegen alle Verluste, Kosten, oder die von Ihnen oder von Dritten in dem Umfang aus, die sich aus oder im Zusammenhang auf, jegliche Angabe:

- (i) dass Sie zu Unrecht mit der Entropia Universe-System oder das Entropia Universe, und / oder;
- (ii) Sie sind nicht konform mit den geltenden Gesetzen und Verordnungen, und / oder;
- (iii), dass Ihre Teilnehmer Inhalt ist gegen die eigene oder andere Rechte von Dritten.

8. Lizenzverstoß

Ohne Einschränkung der MindArk Rechtsbehelfe, wenn Sie gegen die Beschränkungen und Grenzen der Lizenz hier (siehe Ziffern 2-4 oben) oder wenn Sie sonst gegen diese EULA oder die Vereinbarungen es enthält nach, MindArk sofort dieses Abkommen, mit oder ohne vorherige Benachrichtigung an Sie.

Sie stimmen auch zu, dass MindArk hat das Recht zu sperren deinen Entropia Universe-Account bei Verdacht auf Verletzung Abkommens während der Dauer der Untersuchung der genannten Verletzung.

Kündigung dieser Vereinbarung aus diesem Grund kann auch die Kündigung oder Verbot von deinen Entropia Universe-Account und die Beendigung der Vereinbarung TOU. Wenn Ihr Konto wurde aus irgendeinem Grund, MindArk ist nicht verpflichtet, Ihnen eine neue Lizenz zur Nutzung des Entropia Universe-System in der Zukunft.

9. Equitable Relief

Teilnehmer erkennt und anerkennt, dass jede Verletzung oder Gefahr für die Verletzung dieser Vereinbarung durch die Teilnehmer kann dazu führen, dass MindArk nicht wieder gutzumachenden Schadens für die monetären Schäden können nicht ausreichend. Erklärt daher, dass MindArk hat Anspruch auf eine einstweilige Verfügung,

ohne Entsendung Anleihe oder des Unternehmens und ohne Nachweis eines tatsächlichen Schadens, der Beschränkung des Teilnehmers von einer solchen Verletzung oder drohenden Verletzung. Nichts in diesem Abkommen gelten als die Verhinderung von MindArk Ausübung einer Lösung zu Recht oder im Eigenkapital bei einer Verletzung oder drohenden Verletzung dieser Vereinbarung.

10. Geschäftsbedingungen

10.1. Laufzeit

Dieser EULA ist wirksam bis zu ihrer Beendigung durch den Teilnehmer oder durch MindArk.

Bitte beachten Sie, dass, wenn Ihr Konto wurde gesperrt oder Banned nach der Tou-Abkommen Sie sind nach wie vor verpflichtet, die Bestimmungen dieses Abkommens in ihrem relevanten Teile.

Wenn eine Bestimmung dieser Vereinbarung unwirksam ist oder aus irgendeinem Grund nicht durchsetzbar, berührt dies nicht die Gültigkeit und Durchsetzbarkeit der übrigen Bestimmungen dieses Abkommens.

10.2. Beendigung der EULA

MindArk kann diesen Vertrag nach Mitteilung an die Teilnehmer. Dieser Ablauf kann aus welchem Grund auch immer, und kann für einen oder mehrere Teilnehmer.

MindArk behält sich das Recht vor, gemäß den Bedingungen, die in Ziffer 8 (Verletzung des Abkommens), um dieses Abkommen MindArk nach eigenem Ermessen, wenn Sie nicht mit den Bedingungen dieses Abkommens.

Der Teilnehmer erkennt an, dass eine direkte Wirkung der Beendigung des Tou Vereinbarung, durch eine der Parteien und aus irgendeinem Grund, wird die sofortige Beendigung dieser EULA.

Wenn Sie möchten bis zum Ende dieser Vereinbarung zu jeder Zeit, so können Sie dies durch Einreichung eines Antrags auf Account Kündigung durch die Entropia Universe-Support. MindArk behält sich das Recht vor, Gebühren, Aufschläge oder Kosten, bevor Sie diese Vereinbarung beenden. Darüber hinaus sind Sie verantwortlich für alle Kosten, die auf Third-Party-Anbieter oder Content-Anbieter vor der Kündigung.

10/3 Auswirkungen der Beendigung des EULA

Die Lizenz, die Sie von dieser EULA unverzüglich aufhören, nach Beendigung der Vereinbarung, entweder von Ihnen oder von MindArk. So müssen Sie nach Beendigung dauerhaft entfernen, die alle Teile des Entropia Universe-System, einschließlich der Entropia Universe-Client, von Ihrem Computer.

Alle Bestimmungen dieses Abkommens, die ihrem Charakter nach Beendigung dieses Abkommens nicht überleben ihre Kündigung, einschließlich, aber nicht beschränkt auf, Bestimmungen über Eigentumsrechte, Urheberrechte, Garantie Disclaimern, Haftung und Beschränkungen beseitigen.

11. Keine Zuordnung

Dieses Abkommen ist nicht übertragbar, von Ihnen und nicht bindend und unempfindlich zu Gunsten der Parteien und ihrer jeweiligen Administratoren, Nachfolger und Rechtsnachfolger.

12. Rubriken

Positionen in dieser Vereinbarung verwendet werden, die der Übersichtlichkeit und dürfen nicht verwendet werden, wehren sich Sinn und Absicht.

13. Zusätzliche Bestimmungen

Weitere Bedingungen sind in dieser Vereinbarung durch die folgenden Unterlagen Referenz:

- a. MindArk Datenschutz
- b. Entropia Universe Polices
- c. Entropia Universe-Account Nutzungsbedingungen
- d. Participant Content Policy

14. Forum und Geltendes Recht

14/1 Forum

Sie stimmen zu, dass alle Streitigkeiten im Rahmen dieses Abkommens werden von einem schwedischen Gericht in der Stadt Göteborg. Ungeachtet der ausschließlichen Zuständigkeit von einem schwedischen Gericht wie oben vorgesehen, MindArk Sie erkennen das Recht zu beantragen Unterlassungs- und / oder sonstige gerechte Entlastung in einem zuständigen Gericht zu verklagen.

14/2 Geltendes Recht

Dieses Abkommen ist geregelt werden, und durchgesetzt werden, als nach den Gesetzen von Schweden. Sie stimmen zu, dass alle künftigen Streitigkeiten, die sich zwischen Ihnen und MindArk wird durch die Gesetze der Schweden, ohne Bezug auf alle Grundsätze des Internationalen Privatrechts und der Vereinten Nationen über Verträge über den internationalen Warenkauf.

15. Endgültige Einigung

15/1 endgültige Einigung

Dieses Abkommen wurde beendet und ersetzt alle vorherigen Vereinbarungen oder Vereinbarungen über die Thematik.

15/2 MindArk Recht auf Änderung des Abkommens

Durch die Annahme dieses Abkommens und zu einem Teilnehmer, Sie stimmen zu, dass MindArk kann jederzeit, zu aktualisieren, zu überarbeiten oder zu ändern, wenn dieses Abkommens MindArk vernünftig halte es für notwendig, dies zu tun und nach vorheriger Mitteilung an die Teilnehmer wie folgt:

Alle Änderungen werden auf der Entropia Universe-Website. Sie sollten regelmäßig zu überprüfen, ob die Website für solche Änderungen. Wenn MindArk grundlegende Änderungen oder Überarbeitungen zu diesem Abkommen, MindArk wird versuchen, Ihnen einen Hinweis, über den E-Mail-Adresse, die Sie bei der Registrierung.

Ihre fortgesetzte Teilnahme am Entropia Universe nach Bekanntgabe von Änderungen bedeutet, dass Sie die Änderungen akzeptiert haben. Wenn Sie nicht möchten, um die vorgeschlagenen Änderungen von MindArk oder eine der Bedingungen in dieser Vereinbarung, Ihre Lösung ist nur bis zum Ende dieses Abkommens und Ihr Konto auflösen und nicht mehr mit dem Entropia Universe.

Hiermit bestätige ich, dass ich gelesen und verstanden habe und stimmen Sie den EULA. Ich erkenne an, dass, indem Sie die Taste "Ich stimme zu"-Box oder der Installation der Entropia Universe-Client oder Teile davon ich mich hiermit, geben Sie eine verbindliche Vereinbarung mit MindArk.

[seit dem letzten Mal]

LagWars Episode 1?

Ende November bis Ende Dezember 2008 wurden wir von den Dronen und Robotern angegriffen. Was für ein Kampf... und vor allem:
wie unerwartet → wir haben gewonnen.



Mehr auf Seite 17

Sperrung wegen Teamname

Auf Grund eines Teamnamens wurden 2 Accounts gesperrt...

Mehr auf Seite 18

<u>Ausgabe</u> 	<u>Titel</u>	<u>KB</u>	<u>Hits</u>
GSA.Magazin 08.2008 - A05	05 Die Zeit die Zeit... und die GSA.League	7939	175
GSA.Magazin 04.2008 - A01	01 Erste Schritte eines Magazins	1125	170
GSA.Magazin 07.2008 - A04	04 Warten auf den Postboten	7575	167
GSA.Magazin 05b.2008 - A03	03 Sei auch Du ein Teil der deutschen EU-Wiki	3443	166
GSA.Magazin 05.2008 - A02	02 Die gute alte Zeit	2374	166
GSA.Magazin 09.2008 - A06	06 Der Eindruck war groß...	4455	159
GSA.Magazin 12.2008 - A09	09 Das Magazin ist tot... es lebe das Magazin!	3016	145
GSA.Magazin 11.2008 - A08	08 Jo is denn heut scho Weihnachten?	4626	142
GSA.Magazin 10.2008 - A07	07 Aktivität ist gefragt.	5619	142

Downloadzahlen

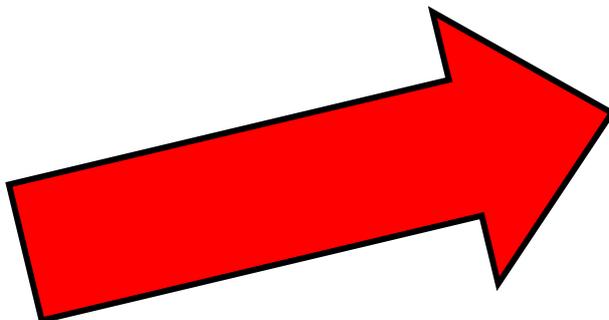
[Aktuelles]

Downloadzahlen

Wie ich finde können sich die Downloadzahlen des Magazins wirklich sehen lassen... (siehe oben)

Nächste Fight Night

Die nächste Fight Night findet am 21.03.2009 statt.



Harmlos

7								2
5	1		3		8		4	6
8		6	2		9	3		7
		4		8		2		
			9		6			
		7		3		1		
3		8	4		7	6		1
4	6		1		5		3	8
2								5

Mittel

	8							4
		2				6		
9		6		2		1		7
3				8				1
			3		4			
7	4			1			6	3
		8		7		9		
		4	9		1	3		
	9							2

Diabolisch

				5				
7			4		2			8
		4			9	2	1	
	6	1			8	3	7	
8				1				5
	4	7	6			8	2	
	8	3	9			7		
9			3		4			6
				8				

Wie alt ist Anna?

Maria ist 24 Jahre alt. Sie ist doppelt so alt wie Anna war, als Maria so alt war, wie Anna jetzt ist. Wie alt ist Anna?

Das Paket



Véronique lag tot inmitten eines Roggenfeldes. Hinter ihr lag ein Paket. Weit und breit keine Spuren.

Auflösung in der nächsten Ausgabe

Herz [GSA]

Lösungen aus der Ausgabe 09

harmlos

1	3	2	7	5	8	6	4	9
5	9	4	3	1	6	7	8	2
6	7	8	2	9	4	1	3	5
8	4	5	6	2	9	3	1	7
2	6	3	5	7	1	8	9	4
7	1	9	4	8	3	2	5	6
9	2	1	8	6	5	4	7	3
3	5	6	1	4	7	9	2	8
4	8	7	9	3	2	5	6	1

mittel

1	3	7	4	5	2	8	9	6
8	4	6	1	9	3	2	5	7
5	9	2	7	6	8	1	4	3
9	7	1	3	8	5	4	6	2
3	6	8	2	1	4	5	7	9
2	5	4	9	7	6	3	8	1
6	1	5	8	3	7	9	2	4
7	2	9	5	4	1	6	3	8
4	8	3	6	2	9	7	1	5

diabolisch

3	5	4	6	7	9	2	1	8
1	6	9	4	8	2	5	3	7
8	2	7	3	5	1	4	6	9
9	8	2	5	3	6	7	4	1
5	1	3	7	2	4	9	8	6
4	7	6	1	9	8	3	2	5
6	3	5	2	1	7	8	9	4
2	4	8	9	6	5	1	7	3
7	9	1	8	4	3	6	5	2

Was ist das?

NICHTS

Hut ab...

Herr Braun – grauer Hut
 Herr Schwarz – brauner Hut
 Herr Grau – schwarzer Hut

Wie geht es weiter?

Die erste Zeile ist 1, **ausgesprochen: "Eine Eins". Daher heißt die nächste Zeile 11.**

Diese wäre wiederum laut ausgesprochen "Zwei Einsen". Die nächste Zeile heißt also 21.

Das ist ausgesprochen "Eine Zwei, eine Eins". Nächste Zeile: 1211. Und so weiter.

Ein Spinnenliebhaber hatte seine hochgiftige Spinne im Taxi vergessen.



Tino, der nächste Fahrgast, erblickte das Tier, geriet in Panik und wurde sogleich gebissen.

Herz [GSA]

[Berichte für das Magazin]



Auch Du möchtest einen Bericht für das Magazin abgeben? Du musst nur folgendes beachten:

Schreibe den Bericht einfach in digitaler Form (Word, Text, OpenOffice, etc.) und sende ihn per Anhang in einem Email an die Redaktion des Magazins: redaktion@didntcarryanyloot.de

Folgendes muss enthalten sein:

1. **Rubrik** in die Dein Beitrag soll: SOC-Name oder allgemein

2. Dein **ingame Name**
3. **Email**, unter der Du erreichbar bist für evtl. Rückfragen
4. Einen **Titel** Deines Beitrages
5. Den **Beitrag** selbst
6. Evtl. **Bilder** (bitte als JPG, wenn es transparente Bilder sind bitte als GIF oder PNG)
7. **Termin**, in welchem Monat Dein Text veröffentlicht werden soll

📄 Heras [GSA]

[Softwareperlen]



inoffiziellen Fortsetzung zu Zak McKracken gearbeitet.

Im Gegensatz zum Original wird das Spiel im Comicstil mit 3D-Zwischensequenzen präsentiert. Untermalt mit atmosphärischer Musik und vollgestopft mit zahlreichen, liebevollen Animationen und knackigen Rätseln erwartet Sie eine aberwitzige Geschichte mit komplett vertonten Dialogen und vielen professionellen Zwischensequenzen.

Zur Story: Zak McKracken hält sich im Lagerraum eines russischen Flugzeugs auf, direkt auf dem Weg nach Zürich. Noch den letzten Schluck Kaffee aus der schon viel zu alten Thermoskanne trinkend, spürt Zak einen Ruck durch das Flugzeug fahren. Die Motoren verstummen, das Flugzeug scheint in der Luft stehengeblieben zu sein. Zak wagt einen Blick aus dem Fenster, dann hört er ein Geräusch. Als er sich umdrehen will sieht er

gerade noch zwei Schatten und spürt dann den harten Schlag auf den Kopf.

Am nächsten Tag wacht er durch das tösende, ohrenbetäubende Geräusch seines Weckers auf. Er kann sich nur noch waage an die Ereignisse der letzten Nacht erinnern. Nichts weist auf eine nächtliche Flugzeugreise hin, doch die Ausmaße des hinterhältigen Schlages spürt Zak noch immer. Zak weiß nicht mehr wohin er mit dem Flugzeug wollte, ebensowenig weiß er, was ihn am Zielort erwartet hätte.

Softwareart	Freeware
Sprache	Deutsch
Autor:	zak2.org
System	Win 98 Win 2000 Win XP Windows Vista
Größe	1.9 GB

📄 Heras [GSA]

Lange ist es her, doch ich denke es können sich noch einige an die C64-Zeiten erinnern und einem Adventure-Klassiker der Extraklasse... evtl. klingt es schon bei einigen, wenn ich „zweiköpfiges Eichhörnchen“ sage?

Die Rede ist natürlich von „Zack McKracken“ – und das tolle ist: eine Fangemeinde rund um das Spiel hat eine neue Version davon herausgebracht... völlig kostenlos. Gut sieben Jahre hat das Entwickler-Team an dieser

Link: <http://www.zak2.org>

Quelle: chip.de

LAG WARS

EPISODE I

DIE RACHE DER SERVER

Dunkle Zeiten über Calypso

Dunkle Zeiten stehen uns bevor. Wir schreiben den 28. November 2008, als Roboterinvasionen unser schönes Calypso beherrschen. Riesige Armeen von elektronischen Kriegeren stürmen über unsere Städte. Ein Heer an Metall möchte unser Calypso einnehmen. Die gesamte Bevölkerung ist zum Widerstand aufgerufen... und auch ich fühle mich in der Pflicht mein schönes Calypso zu verteidigen.

Ich fühle mich in der Pflicht

Und so zog ich los mit meiner Vigilante + 6.A Platten um die Invasion zu stoppen. Hadesheim C war mein Ziel... und ich war fest davon überzeugt, dass ich Calypso retten werde. Ich stand am Teleporter in Fort Argus... und nur ein Klick trennte mich davon, meine Heimat zu verteidigen. **Klick...** ein

weißer Bildschirm und dann... ein weißer Bildschirm und dann... ah jetzt geht es los... der weiße Bildschirm leuchtet sich und ich sah was ich noch nie vorher gesehen habe... ich stand in Fort Argus. Äh... hallo?

Muss wohl mein Fehler gewesen sein... gleich nochmal: **KLICK** Der weiße Bildschirm kam... ein vielversprechendes „ffffpfpfpfff“ vom Teleportieren war zu hören... ein weißer Bildschirm... ein weißer Bildschirm und dann... ein weißer Bildschirm. Ich holte mir mal schnell was zu trinken... und als ich zurück war an meinem Intergalaktischem Zeitportal (PC) sah ich... einen weißen Bildschirm.

Es war soweit

Aber MindArk meinte es gut mit mir... und schon nach weiteren 2 Minuten begann sich ein Bild

aufzubauen. Tatsächlich.. ja... das war Hadesheim. Hadesheim unsere große Hauptstadt die es zu verteidigen galt. Der weiße Bildschirm war nun vollständig verschwunden (ich glaube nach 30 Minuten) – ich persönlich habe einen Ladebalken vermisst ☺ - und ich stand tatsächlich am Teleporter in Hadesheim C... Moment! Ich stand in Fort Argus. (bitte lies noch 1x ab „**Ich fühle mich in der Pflicht**“

Hadesheim C

Wo waren wir stehen geblieben? Ach ja... der weiße Bildschirm leuchtete sich... und ich sah die Hochhäuser von Hadesheim. Diesmal aber wirklich... keine LÜGE! Ich schwöre... es war wirklich Hadesheim. Ich stand tatsächlich in Hadesheim C am Teleporter... äh... nein... der Teleporter stand da nicht wo ich

stand. Irgendwie stand da KEINE Menschenseele. Ich war völlig alleine. Kein Roboter... kein Entropianer... NICHTS! Und dann plötzlich tat sich der „Server“ auf... und ein Teleporter kam wie aus dem Nichts und stand plötzlich neben mir. Ich wusste gleich geht es los und ich kann meinen Dienst an meiner Heimat verrichten.

Vorher verrichtete ich aber noch schnell mein Geschäft an anderen Koordinaten: 0,0

Kamp bis in den Tod

Ich schwor mir bis in den Tod für meine Heimat... mein schönes Calypso zu kämpfen. Nur warum war ich alleine? Ist kein anderes Entropianer dem Aufruf gefolgt unsere Heimat zu verteidigen? War ich etwa alleine gegen das „NICHTS“? Und da... wie aus dem Nichts standen andere Entropianer

neben mir und schossen wild in die Luft. Sie ballerten aus all ihren Läufen und Linsen (Laserwaffen)... aber halt in die Luft.

Vorsichtshalber zog ich mal meine Waffe und wartete. Schussbereit stand ich da... doch ich war nicht so blöd wie die anderen Entropianer und würde vor Panik einfach in die Luft schießen. NEIN! Ich bin überlegter... ich weiß was ich zu tun habe... und wenn ich Calypso alleine retten muss. Ich stehe meinen Mann.

Harte Treffer

Doch dann... es hat mich schwer getroffen. 5 Treffer... mit meinem FAP in der Hand stand ich da und versuchte das Unheil zu abzuwehren. Ich sah NICHTS außer andere Vollidioten, die Ihre Munition in die Luft verballerten... und rote

Schrift im Chat... 1 Damage, 2 Damage, 3 Damage...

Angsterfüllt und mit Uringeruch (verdammte... ich war doch gerade bei 0,0) stand ich in Hadesheim C und schoss mit meiner P5a + A104 wild um mich... bevor ich einen kritischen Treffer bekam und mein Bildschirm sich ROT färbte.

Ach wie lieb war mir doch das WEISS als Bildschirmfarbe... das weiß, das so viel Hoffnung ausstrahlte... das weiß, das so viele Erwartungen in mir weckte... das weiß, das den Kampfgeist in mir ans Tageslicht brachte.

Das verdammte weiß, das einfach nur sagen wollte...

Möge der Lag mit Dir sein!

☰ Heras [GSA]

Eigentlich ein netter Name wie ich fand: „Stahlgewitter“. Fand ich ganz nett... und hat auch oft geklingelt. So ging es ein paar Tage. Man sah häufig Klingler vom Team „Stahlgewitter“. Inzwischen wusste ich ja, wer das war und gratulierte im SOC-Chat immer recht fleißig. Man hat sich da eigentlich nichts dabei gedacht... auch, als das Team plötzlich nicht mehr klingelte.

Mich erreichte im Forum eine Email... „Hallo Heras... wegen unserem Teamnamen wurden unsere Accounts gesperrt.“

Das sind dann wohl die Vorbehalte, die sich MindArk einräumt, wenn etwas unklar ist. Die Avatare wurden beschuldigt, Mitglieder einer antisemitischen Gruppierung zu sein.

Wobei ich die 2 kenne und nicht den Eindruck davon hatte. Nach einem Support-Case und ein paar Emails hin und her und Erklärungen, wurden die Accounts schließlich wieder freigeschalten.

☰ Heras [GSA]

[Accountsperrung]

Was man daraus gelernt hat:

1. Stahlgewitter... eine antisemitische Rock-Band aus Deutschland
2. Man sollte nicht jeden Namen als Teamnamen verwenden, der gut klingt, den man aber nur mal beiläufig in einer Geschichtsdokumentation im TV gehört hat.

Das Stahlgewitter



[Busters-Meckerecke]

hier brennt die Luft

Heute: Obama hat Schuld!

Barack Obama, die neue schillernde Lichtgestalt der USA. Kein Krieg mehr! -alles Friede, Freude, Eierkuchen... -Na tolle Wurst!

Wo doch gerade das letzte "Mayhem- Event" gelehrt hat womit man Geld verdient...?! Der US- Dollar wird wahrscheinlich weiter fallen weil ja die US- (Rüstungs-) Industrie nichts mehr zu "verschiessen" hat?! Ergo: Gute Nachrichten also für Einzahler!

Aber: MA bereitet sich schon massiv auf den "Einbruch" vor... - "Friedehelm" wurde in einen langen Urlaub geschickt und sein fieser Zwillingsbruder "Schieh-helm" requiriert schonungslos jedes verfügbare Loot...

Wenn das so weitergeht landet irgendwann ein Dung- Fund in der HoF!

Das ich in der Mining- HoF / ATH von Platz 4 auf Platz 5 verdrängt wurde stört mich weniger (solange ich immernoch auf Seite 1 stehe LOL), ausser das ich denke MA startet einen verzweifelten Versuch den Dollar zu retten... -HEY! -Das haben schon ganz andere versucht! -Oder ist das schon ein Zeichen für die "scheichende" Inflation?

Na hoffentlich werden PED`s (oder USD?) in Zukunft nicht auf Klopapier gedruckt! -denn soviel könnt ich gar nicht kacken gehn ohne krank zu werden!

Im Moment aber kann ich gar nicht soviel essen wie ich kotzen möchte...

Ich weiss, ich habe als einer der wenigen "Noob- Lucker" einen grossen Wurf gelandet, aber MA arbeitet mit Hochdruck daran mir meine sauer ergaunerte Kohle wieder abzunehmen.

Nur eines ist mal sicher: die GSA (so wie andere grossartige

deutschsprachige Soc`s auch) bleiben weiter einer schwere Kugel im Spiel auch wenn es nicht jeden Tag für einen "Strike" reicht!!! -Wer einmal am Honig geleckt hat kehrt nicht wieder zum Zucker zurück!

Die Schweden haben nicht mit unserer Hartnäckigkeit gerechnet... -WIR SIND DA UND WIR BLEIBEN DA!!!

KAPITULATION? -NIE!!!

Aber falls einer die Lizenz zum PED`s drucken geknackt hat, sagt mir bescheid!

Und: Was Mister Obama angeht: Der sollte mir lieber nicht mit seiner Opalo in einer PvP über den Weg laufen!

Fazit: Nix gegen Obama... -Aber in EU gilt das Kriegsrecht!

Euer aller Buster

☰ BusterXXL [GSA]



Wahre Worte des allwissenden Meisters ☺

Nachdem Heras mich auf seine unnachahmlich charmante Art und Weise aufgefordert hatte etwas zu den Go's und No Go's im Universe zu schreiben und ich endlich einmal Zeit gefunden habe dies zu tun, verbreite ich nun halt mal meine Weisheiten im gemeinen Fußvolk. Meines Erachtens fängt EU bereits bei den allgemeinen Geschäftsbedingung an. Insbesondere der Punkt 2 ist von Interesse, wo ausdrücklich erwähnt wird, dass EU kein Spiel ist. Dies bedeutet zunächst einmal, dass EU kein Glücksspiel ist was wohl erhebliche Auswirkungen auf Steuern und Abgaben hätte. Es stellt somit vielmehr eine Plattform dar, in der jeder für sein tun und lassen frei verantwortlich ist es jedem somit selbst überlassen ist versuchen Geld zu verdienen oder eben jenes zu verplempern. EU kann man wohl eher als Spielhalle betrachten, dessen Inhaber es jedem freistellt sein Geld in Slot-Machines zu werfen oder als guter Billiardspieler andere abzuzocken, sprich in EU entweder sein Glück mit Jagd, Minen und Craften zu versuchen oder sich als Händler zu betätigen.

Betrachtet man EU trotzdem als Spiel, wie es wohl fast jeder tut, sollte man wohl einige Regeln beherzigen, es sei denn man hat Bares im Überfluss. Da ich selbst lediglich Ahnung von den Hunten habe beschränke ich mal alles Weitere darauf.

Bei der Jagd gibt es einige Fallen, die man unter Umständen nicht so als solche erkennt. In einer weiteren MA Verlautbarung habe ich mal gelesen, dass alles skillbasiert ist (soweit wohl nichts Neues). Dies heißt aber auch, dass

man nur das abschießen soll, für das man auch die nötigen Skills hat. Man kann eine Menge Viehzeugs erlegen, obwohl man eigentlich nicht dafür befähigt ist. Diese mangelnden Skills gleicht man dann durch dickere Rüstung und FAPs aus, was letztendlich zu erhöhten Kosten führt.

So wie ich die Sache sehe sollte man höchstens Mobs jagen, die 2 bis 3 Stufen unterhalb des eigentlich Möglichen rangieren oder anders ausgedrückt, FAP und Rüstungsdecay nach einer Jagd dürfen höchstens 5% der Ammokosten eines Hunts ausmachen, ansonsten fährt man unweigerlich und rasend schnell ins Minus.

eine weitere Falle sind die SIB Waffen, die sich gerade diesen Effekt zunutze machen. Diese haben in der Regel einen hohen Ammoverbrauch und verleiten somit zur Jagd auf dickeres Viehzeug, was zur Folge hat, dass man nicht mehr weiß, wie man schnell genug aufs FAP klicken kann.

Dass EU skillbasiert ist heißt aber auch, dass dies eine eventuell durchaus lohnende Handelsware sein können. Solange mal L-Waffen benutzt macht es eigentlich keinen Sinn Rifle- oder Handgunskills zu behalten. Genauso verhält es sich mit First-Aid Skills. Diese sind kein Kampfskill und wer zu viel davon hat macht etwas verkehrt, also verkaufen und kleineres Gewürm erschießen.

Auf der anderen Seite gibt es Skills, von denen kann man einfach nicht genug bekommen. Ingame zeichnen diese sich dadurch aus, dass man sie eben höchst selten bekommt. Diese sind insbesondere Perception, Dexterity, Alertness, Serendipity und Evade.

Stellt sich dann noch die Frage, wie man sich selbst weiterentwickelt. Oberstes Ziel ist wohl Level 25 Evader und Level 40 in einer Waffe zu erreichen. Dann schaltet sich Avoidance und noch ein Skill (welcher habe ich gerade vergessen) frei. Auf diesem Niveau ist man schon in der Lage mit kleiner Rüstung und einer P5 oder Korss halbwegs dicke Brummer zur Strecke zu bringen. Die überflüssigen Skills die man dann bekommt kann man je nach persönlichem Geschmack zu PEDs machen, je nachdem ob man seine Waffenskills in Richtung 50 bewegen will oder eben Evade erhöhen will.

Hierbei muss man aber beachten, dass es lineare und nicht lineare Skills gibt. Bei den Waffenskills erhöht sich mit jedem Rang den man erreicht gleichmäßig der Schaden, Evade ist nicht linear, was bedeutet, dass der eigentlich Fähigkeitszuwachs mit zunehmenden Rängen immer weniger wird.

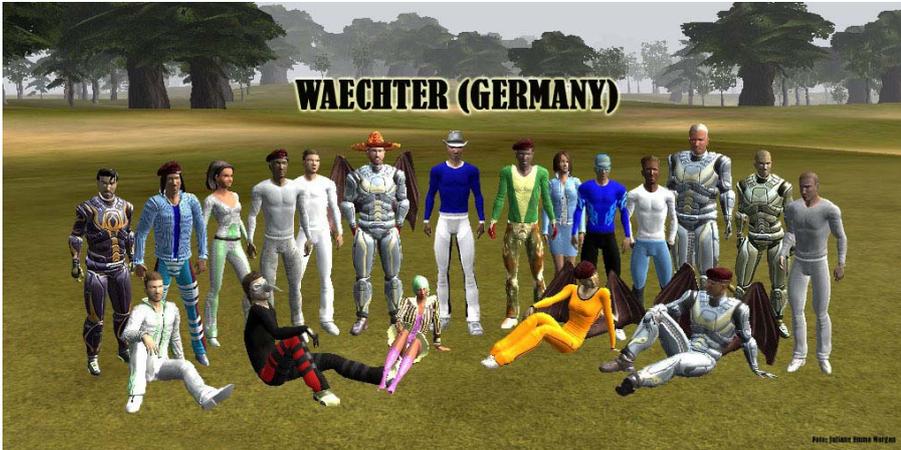
Irgendwann schwindet deshalb der Sinn, Evade mit Gewalt weiter zu leveln.

Soviel mal von mir zu diesem Thema, ich bin mal gespannt wie die Resonanz ist und verzeiht mir mein beamtendeutsch-trockenen Schreibstil.

Hier noch ein interessanter Link: <http://www.entropiaforum.com/forums/hunting/121928-hunting-win-win-situation.html>

Wenn ihr in diesem Thread das Geflame und die Gehässigkeiten mal außer Acht lässt, kann man auf den 80 Seiten durchaus etwas lernen.

☰ Joni [GSA]



WAECHTER (GERMANY)

Hallo liebe Leserinnen und Leser. Wir, die Society "WAECHTER", möchten uns in dieser Ausgabe des DICAL vorstellen.

Gegründet wurden die "WAECHTER" am 06.09.2007 von Shivanissa SHAA Secaa. Dieser Avatar war damals selbst recht neu auf Calypso, und so entschied er sich eine Anfänger-SOC ins Leben zu rufen. Sein ursprüngliches Ziel war es, möglichst schnell möglichst viele Mitglieder anzuwerben. Bis ich selbst den WAECHTERN beitrug vergingen noch 5 Tage, aber in der Zeit hatte sich schon einiges getan. Brian Brisu Sutton, unser jetziger Chef, wurde recht schnell von SHAA überzeugt, unserer SOC beizutreten. Somit war der erste erfahrene Spieler bei den WAECHTERN angekommen. Allmählich wurde ein Forum aufgebaut und so langsam gab es auch diverse Abstimmungen über die Zukunft der SOC.

Wie viele neue Mitglieder braucht die SOC? Was sind die Ziele der

WAECHTER? Nachdem also abgestimmt wurde und SHAA's ursprüngliche Idee einer Massen-SOC somit verworfen wurde, zeigten sich schon erste Auflösungserscheinungen. Viele neue Mitglieder, die nur mal in Entropia „reingeschnuppert“ hatten kamen nie wieder online. Selbst SHAA verschwand eines Tages spurlos.

Nach einigem Abwägen und großer Überredungskünste der übrig gebliebenen Mitglieder entschied sich Brisu, als damaliger Stellvertreter SHAA's, die Leitung der SOC zu übernehmen. Viel Arbeit war zu tun. Ein neues Forum und eine neue Webseite wurden gebastelt, die Ziele und Regeln der SOC wurden überarbeitet und ausformuliert. Neue Mitglieder angeworben, alte „Leichen“ gelöscht. Einige wenige Aufgaben konnte ich Brisu abnehmen, aber ein Großteil blieb letztlich an ihm hängen.

Doch seine Zielstrebigkeit und der eiserne Wille die SOC weiter-

zuführen, brachten die WAECHTER schließlich dahin wo sie heute sind. Bei uns herrscht ein gesundes und friedfertiges Klima. Es ist nie stocksteif, wir lachen oft zusammen und helfen uns gegenseitig. Es ist zu fast jeder Zeit jemand von uns online und es gibt dank Brisu und anderen SOC-Mitgliedern ständig interessante Events.

Große Ziele haben wir uns gesteckt, die jedoch noch eine lange Zeit unerfüllt bleiben werden. Eines ist jedoch sicher, die Ziele die sich jedes Mitglied selbst steckt bringen auch die WAECHTER als Society voran. Das bedeutet aber zugleich, dass niemandem Vorgaben gemacht werden.

Bei uns kann jeder das machen, was ihm gefällt, solange es mit den Regeln vereinbar ist. So gibt es bei uns gute Hunter, die auch gerne im Team größeren Mobs zu Leibe rücken. Auch haben wir einige Miner, die unsere Crafter mit Rohstoffen versorgen. Selbst PETs werden bei uns gezähmt. Bei uns ist also Platz für jede Profession.

Unsere momentane Mitgliederzahl liegt bei 25 WAECHTERN. Für uns ist das Motto „Klasse statt Masse“ durchaus zutreffend. Darum möchten wir hier die Gelegenheit nutzen für unsere SOC zu werben. Noch sind 5 Plätze frei. Wer Interesse an uns hat kann sich ganz unkompliziert in unserem Forum bewerben.

☰ Shadowman [Waechter]

Links:

www.waechter.tk

www.waechter.forumieren.de

3 Monate Zeit um ein paar Dinge abzuliefern

Seit Mitte Dezember 2008 durfte ja munter gesammelt werden für das Loot des Monats. Ich habe mich für 4 entschieden, die sich wirklich sehen lassen können.

Eine Drone Generation 01 mit 7.849 PED am 06.02.2009 von Aequitas.

Ein Mining Crude Oil (XXIII) - 6.926 PED vom 17.01.2009... auch von Aequitas.

Atrax Old - 9.381 PED von Simmer... am 19.01.2009.

Und noch den Caldorite Stone - 7.139 PED von ProJoe.

GRATULATION!

Und weiter so... und vor allem mal ein wenig Glück denen, die schon so lange so leer ausgehen und sich immer so viel Mühe mit dem Magazin geben.:

Heras [GSA]



Hunting

1. Aequitas: [Feffoid Raider - 15.531 PED](#)
2. Acar, Amue: [Feffoid Bandit - 13.137 PED](#)
3. Lucian, Peacemaker: [Longu Old - 13.118 PED](#)
4. Richman1: [Molisk Hunter - 10.689 PED](#)
5. Amue: [Drone Generation 06 - 9.867 PED](#)
6. Joe: [Umbranoïd Thief - 9.392 PED](#)
- ➔ 7. Simmer: [Atrax Old - 9.381 PED](#)
8. Nybras, Impro, Jeni, Vlooe: [Umbranoïd Worker - 8.984 PED](#)
9. Johnny: [Atrax Provider - 8.438 PED](#)
- ➔ 10. Aequitas: [Drone Generation 01 - 7.849 PED](#)

Mining

1. BusterXXL: [Cumbriz Stone - 99.960 PED](#)
2. Styga: [Caldorite Stone - 39.744 PED](#)
3. ProJoe: [Lysterium Stone - 11.679 PED](#)
- ➔ 4. ProJoe: [Caldorite Stone - 7.139 PED](#)
5. Mag: [Crude Oil - 7.093 PED](#)
- ➔ 6. Aequitas: [Crude Oil - 6.926 PED](#)
7. Spider Hunt: [Crude Oil - 6.585 PED](#)
8. Spider Hunt: [Groth Molecules1 - 5.885 PED](#)
9. DeBruns: [Caldorite Stone - 5.765 PED](#)
10. DeBruns: [Caldorite Stone - 3.755 PED](#)

Tailoring

1. Danny: [Dino Shoes \(F\) - 7.949 PED](#)
2. mchammer: [Dino Shoes \(M\) - 3.460 PED](#)
3. Heras: [Reilly Boots \(M\) - 834 PED](#)
4. Heras: [Reilly Boots \(M\) - 508 PED](#)
5. Heras: [Reilly Boots \(M\) - 497 PED](#)
6. Simmer: [Dino Shoes \(M\) - 421 PED](#)
7. Heras: [Basic Pattern Shirt \(M\) - 389 PED](#)
8. Heras: [Basic Pattern Shirt \(M\) - 387 PED](#)

Crafting

1. mchammer: [Rutic Kil \(L\) - 23.455 PED ATH](#)
2. mchammer: [Breer P3a L - 9.929 PED](#)
3. mchammer: [Nano Katana - 7.328 PED](#)
4. mchammer: [Geotrek LP470 Manis \(L\) - 4.854 PED](#)
5. Mag: [Breer M1a \(L\) - 4.610 PED](#)
6. mchammer: [Smacker Three unlimited - 3.857 PED](#)
7. Amue: [EnMatAmp 101 \(L\) - 3.856 PED](#)
8. mchammer: [GeoTrek AL15 Taurus \(L\) - 3.390 PED](#)
9. Mag: [Breer P1a - 3.167 PED](#)

new Item

1. mchammer: [Nano Katana - 7.328 PED](#)
2. mchammer: [Smacker Three unlimited - 3.057 PED](#)
3. mchammer: [Breer M3a Blueprint \(L\)](#)
4. Heras: [Spectacular Spectacles](#)

Silent-HoFs

1. mchammer: [Nano Katana - 55.000 PED](#)
2. Gray: [Vivo UR125 BP - 15.051 PED](#)
3. BusterXXL: [Frescoquada Back Scale - 15.000 PED](#)
4. Heras: [Storm Kolor Jeans \(L\) - 5.000 PED](#)

➔ NEU in der Liste

!!! jeder Global / HoF / ATH ist mit dem Screenshot im Forum verlinkt!!!



WANTED

8 PED REWARD



NYBRAS

OF THE
GERMAN SURVIVAL ARTISTS

Nybras... ein weiblicher Avatar wie ein Mann!

Nybras: Moin Joe.

GSA.Magazin: Hi. Bereit oder nicht, hier kommt das Interview

Nybras: Da bin ich.

GSA.Magazin: Seit wann spielst Du schon Entropia?

Nybras: Habe damit im Juni 2008 angefangen.

GSA.Magazin: Also noch ganz frisch dabei 😊 Wie lange bist Du schon in der GSA?

Nybras: Ja, bin noch immer als GSA-Frischfleisch einzustufen. 😊 In der GSA bin ich seit Ende Juli, wenn ich mich recht erinnere.

GSA.Magazin: Wie hast Du zu uns gefunden?

Nybras: Nach ein paar Wochen als Freelancer fehlten mir einfach einige Gemeinschaftsaktivitäten, aber auch noch einige Hilfestellungen.

Und im Nachhinein war auch der Chat ganz schön leer. Dann ans SOC Terminal, und dort ein wenig gesucht. schon war ich bei der GSA

GSA.Magazin: Gibt es einen Grund, warum Du einen weiblichen Avatar gewählt hast?

Nybras: Hauptgrund war die Empfehlung meiner späteren Mentorin; und günstige Rüstungen sind einfach ein großer Vorteil.

GSA.Magazin: Was machst Du am liebsten in EU?

Nybras: Geh gern erfolglos jagen; aber auch meine Mining-Ergebnisse können sich nicht sehen lassen!

GSA.Magazin: Welches war bisher Dein größter Erfolg?

Nybras: Das war mein Cornundacauda mit 2,3k; aber das geht hoffentlich noch besser.

GSA.Magazin: Was möchtest Du noch erreichen in EU?

Nybras: Würde mich gern allein mit Kreltins und Aurlis beschäftigen können, aber das dauert noch sehr lang.

GSA.Magazin: Würdest Du uns auch Deinen RL-Namen verraten?

Nybras: Aber klar, nennt mich Meister, oder Alex

GSA.Magazin: Wie alt bist Du?

Nybras: Fragt man so was einen weiblichen Avatarbesitzer? 30 bin ich.

GSA.Magazin: Was machst Du beruflich?

Nybras: Bin im Endstadium des Studiums, nebenher geht's für die Miete noch in 'ner Kneipe arbeiten.

GSA.Magazin: Was studierst Du?

Nybras: Bergbau. Zum Glück ist das nicht so erfolglos wie bei Entropia.

GSA.Magazin: Dann wünsche ich Dir immer reichlich Ressourcen. Ingame und im RL. Vielen Dank für das Interview 😊

Nybras: Herzlich gern, bis bald ingame!

☰ ProJoe [GSA]

(Die Inhalte wurden nicht verändert. Lediglich Fehler durch die GSA.Redaktion korrigiert!)

[aus dem RL]

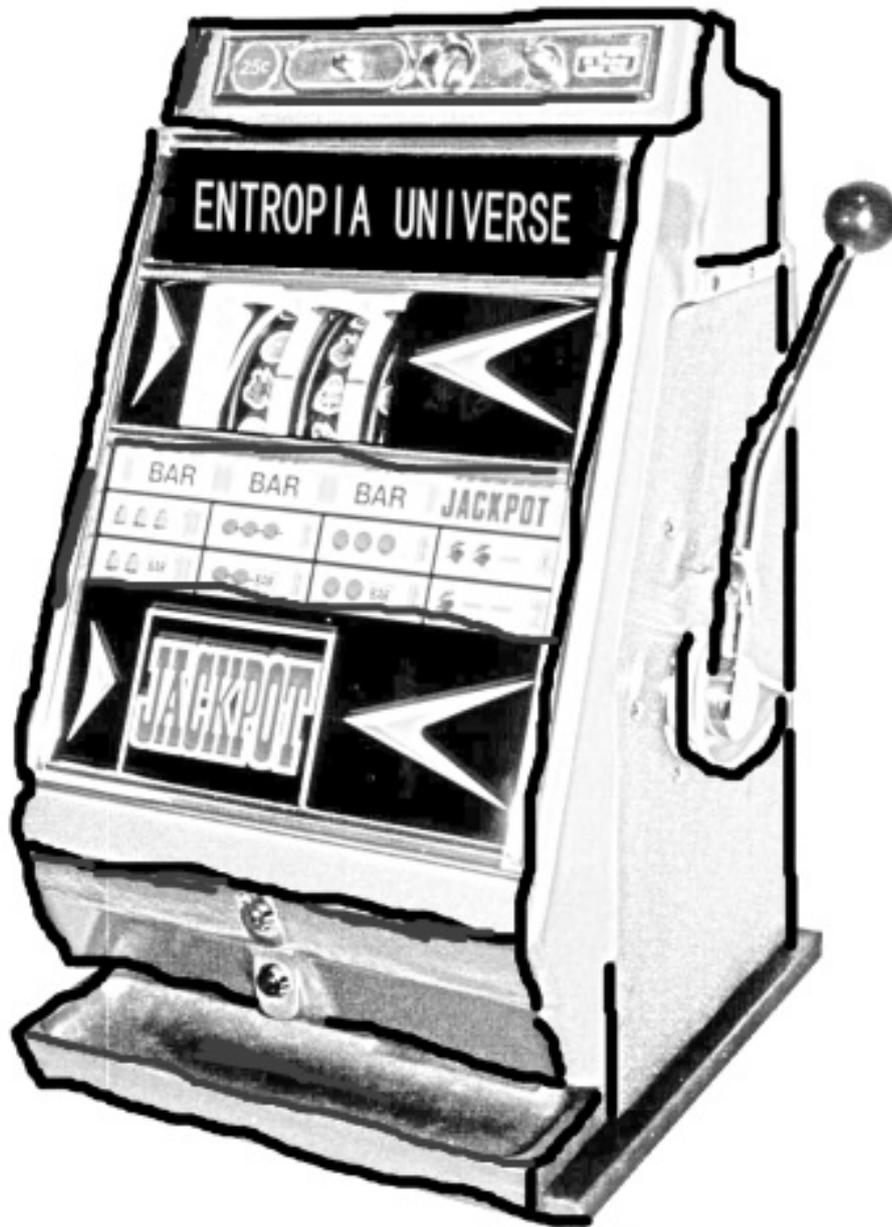
12.2008 – Geburtstage in der GSA

07.12. – Johnny (21)

13.12. – Noplan (26)

07.02. – Tanatos (26)

EU ist dynamisch...



Noplan

☰ Noplan [GSA]

Es gibt Leben da draußen...

Man stelle sich mal vor. Ich habe neues Leben entdeckt. Ein Leben außerhalb von Entropia. Für diese Erkenntnis wäre man im Mittelalter noch wegen Ketzerei auf dem Scheiterhaufen verbrannt worden.

Oder noch schlimmer: Man hätte sich 24 Stunden lang die Wildecker Herzbuben anhören müssen. Aber in der heutigen modernen Zeit darf ich ungestraft über solche



Dinge schreiben.

Naja, höchstens Friedhelm bestraft mich, wenn ich über Leben außerhalb Entropias berichte, aber viel Loot kann er mir ja nicht wegnehmen, bei dem bisschen, was ich bekomme.

Was habe ich entdeckt und vor allem, wie habe ich es entdeckt? Wir schreiben das Jahr 2008 AD. Innerhalb von Sekundenbruchteilen wirken Kräfte, die hier nicht ihren Ursprung haben.

Irgendetwas dringt in unser idyllisches Universum ein. Ein Lichtblitz, dann ist alles aus. Was ist passiert? Das Entropia Universum hat aufgehört zu existieren. Alles ist dunkel um mich herum. Da höre ich plötzlich eine Stimme: „Was ist denn jetzt los?“ Die Stimme kenne ich doch aus dem TS.

Völlig verängstigt frage ich: „Pinky? Bist Du das?“ Da höre ich nur: „Ich bin Conny, Deine Frau!!!“ Wie jetzt? Ich hab ne Frau?

Plötzlich höre ich Kinder schreien. Ich rufe: „Wer ist da?“ Aber da ist die leicht gereizte Stimme wieder: „Wer soll schon da sein! Unsere Kinder!!!“ Irgendetwas streicht mir um die Beine.

„Schnell! Ich werde angegriffen!!! Wo ist meine Opalo???“

Aus Versehen trete ich drauf und schon verspüre ich heftige Schmerzen an meiner Wade und ich denke nur: „Wo sind die Shin Guards, wenn man sie braucht???“ „Hör auf, die Katze zu treten!“ schreit mir meine Frau ins Ohr!

So langsam dämmert es mir. Es gibt also doch Leben da draußen.

Nach und nach entfaltet sich ein ganzes Universum vor mir. „Real Life“ nennen die Wesen hier ihre Welt.

Ich hab schon davon gehört, aber ich hielt es immer für einen Mythos. Und es macht mir Angst! So viele Sachen, die man beachten muss in diesem „Real Life Universum“ Gasaustausch, manuelle Protein- und Mineralstoffzufuhr, Trinken, sogar von Standby (Sie nennen es „Schlaf“) ist die Rede.

Was ist passiert? Wie bin ich hier nur hin geraten? Irgendjemand erzählt was von einem Energiefeld, welches uns hierher verschlagen hat. „Blitz“ haben sie es genannt. Wie komme ich jetzt wieder zurück? Das soll wohl von alleine gehen, da bin ich aber mal gespannt.

Und tatsächlich: Da ist ein blaues Leuchten.

Das muss wohl so eine Art Portal ins Entropia Universum sein. Hier nennt man es wohl „Monitor“. Als ich endlich wieder in unserem Universum angekommen bin, hat mich schon ein Atrox angeknabbert. Es dauert auch nicht lange und schon bin ich tot. Gott sei Dank, die Welt ist wieder in Ordnung!!!

☰ ProJoe [GSA]

GSA.SOCWear

Seit Februar 2008 gibt es die Möglichkeit GSA.SOCWear zu

bestellen. Die Fertigung erfolgt erst ab Mitte August 2008... also kurz vor der GamesConvention 2008, so, dass die T-Shirts und Caps aber

100% rechtzeitig jeden erreichen werden.

Folgende SOCWear gibt es:



9,50 €

Cap

Weiß, Transferdruck
universelle Größe



15,50 €

T-Shirt

Rote Ärmel
XL und XXL



12,50 €

T-Shirt

weiß
3XL

Die Versandkosten betragen 4,10 EUR für den versicherten Versand.

Wenn genug Bestellungen kommen, werden die Sachen noch um 2-3 EUR günstiger.

Der Aufdruck ist ein hochwertiger Siebdruck und ist somit auch resistent beim Waschen; im Gegensatz zu einem Transferdruck.

Bestellungen und Anfragen im Forum unter dem Punkt: [GSA.SOCWear](#)

RL-Spielfiguren

Seit der GamesConvention 2007 habe ich noch einiges an Figuren bei mir rum stehen. Die Figuren gibt es selbstverständlich kostenlos (sind ein Geschenk von Herrn Justin Sorrell / MindArk).

Der versicherte Versand kostet 4,10 EUR innerhalb Deutschland. Mitglieder aus Österreich wenden sich bitte an mchammer... der hat ein paar Exemplare für die Landsleute.

Atrox



Hogglo



[EXIT]

Bis zum nächsten Mal.

IMPRESSUM

Chefredakteur: Heras
Feste Redaktion: ProJoe, BusterXXL, Noplan
Kennzeichnung: Der Redakteur ist jeweils am Ende eines Artikels vermerkt als  Avatarname [SOC]
Layout: Heras
www.germansurvivalartists.de: Heras
www.didntcarryanyloot.de: Heras

Kontaktadresse: Sebastian Herbig
Alemannenstr. 2
86492 Egling
Deutschland
Telefon: 08206.961930

Rechte: © 2008  GSA
Druck und Weitergabe
ausdrücklich erwünscht

Download: www.germansurvivalartists.de
Format: PDF → www.adobe.de

Anzeigenservice:
Du hast eigene Beiträge und möchtest diese gerne veröffentlichen? Du hast eine interessante Geschichte die hier unbedingt mit rein sollte?
Oder Du möchtest Werbung machen im Magazin?

Sende Deinen Leserbrief, Beitrag, Bild, Kommentar, Fehlerhinweis in digitaler Form einfach per Email an:

redaktion@didntcarryanyloot.de

